



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TAROT

<http://www.fftarot.fr>

ZA Les Grandes Terres - Route de Saint Germain du Bois - 71380 OSLON

Téléphone : 03 85 93 66 15

Mail : webmaster@fftarot.fr

FASCICULE 4 Triplettes

Rectificatif	Date mise en application	Pages concernées
V.O.	1 ^{er} juillet 2016	1 à 39
1	11 septembre 2016	25
2	1 ^{er} juillet 2017	32, 33
3	1 ^{er} juillet 2018	38
4	1 ^{er} juillet 2022	6, 7, 32, 37
5	1 ^{er} juillet 2024	27, 32, 33, 35
6	1 ^{er} juillet 2025	31

SOMMAIRE

Chapitre 1 : REGLEMENT OFFICIEL	4
Présentation	4
Règles spécifiques aux tournois triplettes	4
Le classement en triplettes	5
Particularités	5
Chapitre 2 : ORGANISATION DES TOURNOIS	6
Inscription des joueurs	6
Affectation des joueurs : mises en place conseillées	6
Le tournoi en ligne	7
Le tournoi Howell	7
Le tournoi hybride	7
Préparation de la salle	8
Pour l'Howell	8
Pour un tournoi en ligne	8
Pour un tournoi Hybride	8
Quelques conseils valables pour tous les tournois	8
Rotation des attaquants	8
Mouvements des triplettes et des étuis	9
Pour l'Howell :	9
Pour un tournoi en ligne :	9
Etablissement des résultats	9
Tableaux récapitulatifs	10
Le mouvement Emmanuel 16	21
Présentation :	21
A l'intérieur d'une poule	21
Les étuis à jouer	23
Organisation	24
Feuilles de route	26
Préparation de la salle	26
Le mouvement Emmanuel 8	27
Présentation :	27
Feuilles de route	27
Chapitre 3 : REGLEMENT DES COMPETITIONS	28
Règles applicables aux championnats	28
Section 1 : Déroulement des championnats	28
Article 1 : Championnats régionaux	28
Article 2 : Déroulement des championnats régionaux	28
Article 3 : Règlement du championnat régional	29
Article 4 : Les finales nationales	29
Article 5 : triplettes championnes et vice-championnes de France	30
Section 2 : règles générales	30
Article 6 : Arbitrage	30
Article 7 : composition des triplettes	30
Article 8 : place des triplettes	30
Article 9 : retards	30
Article 10 : Abandon en cours d'épreuve	30
Article 11 : Mouvement des joueurs à l'intérieur de la tripllette	31
Article 12 : La marque	31
Article 13 : Ex-æquo	31

Chapitre 4 : CODE D'ARBITRAGE32

Chapitre 5 : ATTRIBUTION DES PCN ET PP38

Présentation	38
Conditions pour l'homologation d'un tournoi.....	38
Organisateur.....	38
Arbitrage :	38
Organisation technique	38
Ex-æquo	38
Application des « Indices »	38
Tournois régionaux – Indice 1,2.....	38
Tournois nationaux – indice 1,5	39
Championnats régionaux.....	39
Les PCN au niveau des compétitions régionales	39
Tournois Triplettes en une séance.....	39
Tournoi triplettes Howell	39
Tournoi triplettes en ligne.....	39
Tournois Triplettes en plusieurs séances.....	40
Les PP au niveau des compétitions régionales	41
Championnats de France Triplettes	42
Attribution de PP pour les grands festivals	43
Attribution de PP lors des Open Nationaux	43

Chapitre1 : REGLEMENT OFFICIEL

Présentation

Les tournois en triplettes opposent des équipes formées de 3 joueurs, en donnes dupliquées. Les 3 joueurs seront associés pour jouer les jeux de défense et attaqueront chacun leur tour.

Comme en duplicaté individuel, la triplette obtient pour chaque donne une note établie selon sa performance par rapport à l'ensemble des triplettes ayant joué la même donne dans les mêmes conditions.

L'important n'est donc pas forcément de gagner son jeu lorsqu'on est en attaque ou de faire chuter le preneur lorsqu'on est en défense, mais de faire mieux que les autres avec les mêmes cartes.

Règles spécifiques aux tournois triplettes

Chaque triplette reçoit une orientation de départ : Nord-Sud ou Est-Ouest :

Les triplettes Nord-Sud attaquent les étuis dont le preneur est marqué Nord ou Sud, et défendent les étuis dont le preneur est marqué Est ou Ouest.

Les triplettes Est-Ouest attaquent les étuis dont le preneur est marqué Est ou Ouest, et défendent les étuis dont le preneur est marqué Nord ou Sud.

Lors d'un jeu en défense, les trois joueurs défendent ensemble contre un attaquant adverse. A chaque donne, le capitaine de la triplette jouant en défense dispose ses joueurs à sa guise.

Lors d'un jeu en attaque, un seul joueur de la triplette attaque. Pendant ce temps, les 2 autres joueurs de la triplette qui ne jouent pas doivent rester derrière leur partenaire et suffisamment en retrait : ils ne doivent ni le toucher, ni communiquer avec lui, ni intervenir sur la partie en cours, ni se placer derrière un joueur du camp adverse. Ils ne pourront intervenir qu'une fois la donne jouée en cas de marque erronée ou de mauvaise reconstitution de la donne.

Chaque joueur de la triplette doit attaquer selon l'ordre alphabétique du nom de famille à l'intérieur de la triplette. Afin de contrôler cette rotation obligatoire des attaquants au sein de la triplette, chaque joueur reçoit un badge de couleur qu'il devra porter de façon apparente pour permettre un contrôle facile de la part de l'arbitre et des adversaires. Les couleurs sont attribuées selon l'ordre alphabétique du nom de famille de chaque joueur :

Bleu pour le premier,
Blanc pour le deuxième,
Rouge pour le troisième.

Dans le cas de la préparation des étuis lors de la première position (duplication), la responsabilité de la duplication (et donc des éventuelles pénalités) est confiée à la triplette Nord/Sud pour les étuis impairs et à la triplette Est-Ouest pour les étuis pairs.

Le classement en triplettes

Le classement d'un tournoi en triplettes est établi en 3 étapes :

1^{ère} étape : topage de chaque donne du tournoi

2^{ème} étape : calcul du pourcentage de chaque triplette. Le pourcentage global d'une triplette est obtenu selon la formule :

$$\text{Pourcentage global} = \frac{1}{2} \text{ pourcentage attaque} + \frac{1}{2} \text{ pourcentage défense.}$$

3^{ème} étape : établissement du classement : c'est le classement alterné qui sert de référence pour l'homologation des tournois en une séance. Le classement alterné est obtenu à partir des 2 classements de ligne « Nord-Sud » et « Est-Ouest ». Le classement général doit être établi pour des tournois en plusieurs séances.

Tout capitaine peut demander auprès de l'arbitre la feuille de route récapitulative de sa triplette.

Particularités

Les formes d'organisation des tournois triplettes peuvent être particulières, surtout pour de petits tournois :

La formule Howell permet à une triplette de rencontrer l'ensemble des triplettes adverses. A chaque position, la triplette peut recevoir une orientation différente (Nord-Sud ou Est-Ouest) selon une fiche donnée par l'arbitre. Les joueurs doivent être particulièrement attentifs sur l'orientation qui leur est donnée afin d'attaquer et de défendre les bons étuis.

La formule Emmanuel 16 permet aux 3 joueurs d'une même triplette d'attaquer simultanément contre 3 triplettes adverses. Là aussi les joueurs doivent être attentifs aux consignes données par l'arbitre.

Chapitre 2 : ORGANISATION DES TOURNOIS

Inscription des joueurs

Un modèle de fiche d'inscription vous est fourni ici.



Fiche d'inscription

TRIPLETTES

L'inscription du classement FFT et du numéro de licence est indispensable pour bénéficier des prix réservés aux différentes séries

Merci de remplir lisiblement les cases ci-dessous

TOURNOI	POSITION DE DÉPART

N° FFT OBLIGATOIRE																				
NOM																				
PRÉNOM																				
CLASSEMENT FFT Rayer les mentions inutiles	1 ^{re} SÉRIE 2 ^e SÉRIE PROMOTION										1 ^{re} SÉRIE 2 ^e SÉRIE PROMOTION									

Les 3 joueurs sont inscrits dans l'ordre alphabétique, ils reçoivent chacun un badge de couleur selon leur ordre d'inscription : Bleu pour le premier, Blanc pour le deuxième, Rouge pour le troisième.

Affectation des joueurs : mises en place conseillées

L'attribution des places est effectuée par l'arbitre, par tirage au sort ou à l'aide du logiciel informatique fourni par la F.F.T. L'arbitre peut s'inspirer du tableau ci-dessous :

Tournois en ligne						Tournois Howell / Emmanuel				
Nb Tables	Rouge	Vert	Bleu	Jaune	Blanc	Nb Triplettes	Rouge	Vert	Bleu	Jaune
5	5					6	H3			
6	6					7	E8	(avec un relais)		
7	7					8	E8			
8	8					9	H5	(avec un relais)		
9	9					10	H5			
10	10					11	H6	(avec un relais)		
11	11					12	H6			
12	12					13	H7	(avec un relais)		
13	13					14	H7			
14	7	7				15	E15	(avec un relais)		
15	8	7				16	E16			
16	8	8				20	H5	H5		
17	9	8				24	H6	H6		
18	9	9				30	H5	H5	H5	
19	10	9				32	E16	E16		
20	10	10				36	H6	H6	H6	
21	7	7	7							
22	11	11								
23	12	11								
24	12	12								
25	13	12								
26	13	13								
27	9	9	9							

Tournois Hybride		
Nb Triplettes	Rouge	Vert
34	L11	H6
40	L13	H7

Sur les tournois de 7 et 9 tables en lignes, obligation de jouer 4 étuis par table pour avoir autant de défenses que d'attaques. Pour 10 tables, si on fait Howell 5 tables 18 donne alors il y a obligation d'éliminer pour la seconde séance.

Le tournoi en ligne

Avantage :

Il n'est pas obligatoire de jouer toutes les positions possibles. Mais le nombre de donnes doit être au minimum de 16.

Inconvénients :

Les triplettes ne se rencontrent pas toutes entre elles,

Les lignes Nord-Sud et Est-Ouest peuvent être déséquilibrées. Il peut donc être souhaitable d'orienter le tirage au sort afin que les triplettes les mieux classées soient équitablement réparties dans les lignes.

Tables relais :

Si le nombre de triplettes est impair, il n'y a pas de Nord-Sud 1. Le ou les attaquants qui devaient attaquer lors de cette position sautent leur tour.

En cas de table relais, l'arbitre doit conserver les étuis de la table et les transférer aux tables concernées à chaque position

Le tournoi Howell

ATTENTION : le logiciel de gestion de tournois ne gère pas les tournois en Howell 3. Pour un tournoi avec 16 triplettes il faut privilégier un tournoi en Emmanuel 16 (voir plus bas).

Avantage :

C'est une formule idéale puisque chaque triplette rencontre toutes les autres triplettes.

Inconvénients :

La distribution des jeux s'effectue sur plusieurs positions, sauf si l'arbitre prépare les jeux qui ne sont pas distribués à la première position,

Toutes les positions doivent obligatoirement être jouées.

Attribution des numéros :

Le tirage au sort est intégral pour un tournoi isolé ou lors d'une première séance.

Lors de la dernière séance des championnats, il convient de donner aux triplettes un numéro inverse de leur position au classement provisoire : cela a pour effet de donner à la triplette la mieux classée, le numéro le plus élevé, elle reçoit ses adversaires à la table 1, dans l'ordre, du moins bien classé jusqu'au second à la dernière position.

Table relais :

Si le nombre de triplettes est impair, la triplette n°1 est fictive (**Impératif**). Les triplettes sensées jouées contre cette triplette n°1 doivent remplir les fiches ambulantes des étuis non joués (« relais »). Le ou les attaquants qui devaient attaquer lors de cette position sautent leur tour.

Le mouvement Emmanuel 16 : voir paragraphe spécifique.

Le tournoi hybride

Le tournoi hybride est une forme de tournoi faisant intervenir en parallèle un tournoi en ligne et un tournoi Howell. Les lignes Nord-Sud, Est-Ouest et le tournoi Howell doivent être équilibrés.

Ce type de tournoi est intéressant pour un nombre de triplettes compris entre 34 et 40, il permet de jouer 2 étuis par table alors qu'aucune autre forme de tournoi ne le permet.

Préparation de la salle

Pour l'Howell

Les étuis sont rangés par séries sur une table spécialement prévue à cet effet et située de préférence au milieu de la salle.

Pour faciliter le mouvement des joueurs, placer les tables par ordre de numéro, soit en ligne, soit en cercle autour de la table centrale.

Pour un tournoi en ligne

Si la salle est suffisamment grande, faire une rangée de tables, les numéros de 3 en 3.

1	4	7	10	13	3	6	9	12	2	5	8	11
---	---	---	----	----	---	---	---	----	---	---	---	----

Avec 2 tournois parallèles, il faut décaler les 2 tournois de 3 tables.

Rouge	1	4	7	10	13	3	6	9	12	2	5	8	11
Vert	7	10	13	3	6	9	12	2	5	8	11	1	4

Si la salle est plus petite, placer les numéros de 3 en 3, en cercle.

1	4	7	10	13	3	6
9	12	2	5	8	11	

Les étuis sont placés comme en individuel dans l'ordre des tables : première série d'étuis sur la table 1, deuxième série sur la table 2, etc.

Si vous avez 2 tournois parallèles, vous placez dans le tournoi A les donnes impaires et dans le tournoi B les donnes paires.

Pour un tournoi Hybride

Vous installez les 2 tournois séparément et placez 2 séries d'étuis dans le tournoi en ligne. Une fois dupliqués, les étuis seront transférés dans le tournoi Howell : les 2 tournois peuvent alors tourner en toute autonomie.

Quelques conseils valables pour tous les tournois

Placer de la même façon tous les joueurs en attaque, par exemple face à la porte.

Espacer suffisamment les tables pour que les joueurs ne puissent ni entendre, ni voir ce qui se passe aux tables voisines (surtout les deux joueurs au repos).

Utiliser les mêmes fiches ambulantes que pour les tournois individuels (Preneur gagne/Preneur Chute). Pour l'Howell, utiliser éventuellement des fiches permettant d'inscrire les numéros de triplettes placées en Nord-Sud et en Est-Ouest.

Rotation des attaquants

Avant le début du tournoi, l'arbitre tire au sort une couleur qui déterminera la couleur du premier attaquant lors de la rotation obligatoire de ceux-ci, dans l'ordre Bleu, Blanc, Rouge, Bleu etc.

Remarque : tout au long du tournoi, les joueurs doivent porter leurs badges de façon apparente pour permettre un contrôle facile de la part de l'arbitre et des adversaires.

Mouvements des triplettes et des étuis

Pour l'Howell :

Le capitaine de chaque triplette reçoit une fiche guide (voir annexe) lui indiquant pour chaque position son numéro de table, son orientation et les étuis à jouer.

Les triplettes se mettent en place, et au signal de l'arbitre les capitaines des triplettes Nord-Sud vont chercher les étuis.

Lorsque les donnes ont été jouées, au signal de l'arbitre les capitaines des triplettes Nord-Sud vont ranger les étuis sur la table centrale.

Il est recommandé que l'arbitre procède à un contrôle quant à l'orientation des triplettes et aux numéros des étuis (voir tableaux de contrôle)

Pour un tournoi en ligne :

Après avoir joué les donnes, les mouvements se font au signal de l'arbitre : les triplettes Nord-Sud sont fixes, les triplettes Est-Ouest descendent les étuis d'une table et montent d'une table. Si les jeux sont dupliqués à la première position, les Nord/Sud sont responsables des étuis impairs et les Est/Ouest des étuis pairs.

ATTENTION : soit T le nombre de tables : si T est un nombre pair, après avoir joué un nombre de positions égal à $T/2$, les triplettes Est-Ouest doivent monter de 2 tables. Elles reprennent ensuite le mouvement normal. Les étuis descendent toujours d'une table.

En cas de table relais, l'arbitre doit conserver les étuis de la table et les transférer aux tables concernées à chaque position

Etablissement des résultats

L'utilisation d'un ordinateur et des logiciels fournis par la F.F.T. est vivement recommandée. La saisie des scores à l'informatique demande une bonne organisation et une bonne attention. Il est pour cela recommandé de travailler dans une salle isolée et calme. Il est indispensable de contrôler les scores saisis avant de sortir les résultats.

Tableaux récapitulatifs

HOWELL TRIPLETTES 3 TABLES

20 étuis sont nécessaires.

Les étuis sont joués simultanément aux 3 tables, une seule donne est distribuée et dupliquée à chaque table et à chaque position. L'arbitre prépare le 4^{ème} étui en attente qui n'est pas distribué à la position.

Puis, les 4 donnes passent de table en table, une par une, en faisant descendre chaque donne d'une table. Pour faciliter le report des résultats, la marque sur la fiche ambulante sera :

Sur la 1^{ère} ligne, résultat de la table 1,

Sur la 2^{ème} ligne, résultat de la table 2,

Sur la 3^{ème} ligne, résultat de la table 3.

Chaque nouvelle position entraîne une nouvelle distribution et une nouvelle duplication de 4 donnes (une par table et une préparée par l'arbitre).

5 positions de 4 donnes sont jouées.

Les résultats peuvent être calculés après chaque rotation.

Les positions successives de chaque triplette sont données par le tableau ci-dessous, chaque triplette ayant un numéro de 1 à 6.

Ce mouvement permet à chaque triplette de rencontrer les 5 autres et d'être confrontée dans sa ligne, à également chacune des 5 triplettes.

Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 1					Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 2					Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 3				
Posi.	Table	Place	Contre	Etuis	Posi.	Table	Place	Contre	Etuis	Posi.	Table	Place	Contre	Etuis
1	N° 1	EO 1	6	1-2-3-4	1	N° 2	EO 2	5	1-2-3-4	1	N° 3	EO 3	4	1-2-3-4
2	N° 2	NS 2	3	5-6-7-8	2	N° 1	EO 1	6	5-6-7-8	2	N° 2	EO 2	1	5-6-7-8
3	N° 3	NS 3	5	9 10-11-12	3	N° 2	NS 2	4	9 10-11-12	3	N° 1	EO 1	6	9 10-11-12
4	N° 3	EO 3	2	13-14-15-16	4	N° 3	NS 3	1	13-14-15-16	4	N° 2	NS 2	5	13-14-15-16
5	N° 2	EO 2	4	17-18-19-20	5	N° 3	EO 3	3	17-18-19-20	5	N° 3	NS 3	2	17-18-19-20

Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 4					Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 5					Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 6				
Posi.	Table	Place	Contre	Etuis	Posi.	Table	Place	Contre	Etuis	Posi.	Table	Place	Contre	Etuis
1	N° 3	NS 3	3	1-2-3-4	1	N° 2	NS 2	2	1-2-3-4	1	N° 1	NS 1	1	1-2-3-4
2	N° 3	EO 3	5	5-6-7-8	2	N° 3	NS 3	4	5-6-7-8	2	N° 1	NS 1	2	5-6-7-8
3	N° 2	EO 2	2	9 10-11-12	3	N° 3	EO 3	1	9 10-11-12	3	N° 1	NS 1	3	9 10-11-12
4	N° 1	EO 1	6	13-14-15-16	4	N° 2	EO 2	3	13-14-15-16	4	N° 1	NS 1	4	13-14-15-16
5	N° 2	NS 2	1	17-18-19-20	5	N° 1	EO 1	6	17-18-19-20	5	N° 1	NS 1	5	17-18-19-20

L'Howell à 3 tables est homologué FFT.

Un logiciel informatique permettant d'établir les résultats est en cours d'élaboration.

HOWELL TRIPLETTES 4 TABLES

HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 3			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 1	NS 8	N° 01-02-03-04	1	EO 2	NS 6	N° 13-14-15-16	1	NS 4	EO 4	N° 25-26-27-28
2	EO 3	NS 6	N° 25-26-27-28	2	EO 1	NS 8	N° 05-06-07-08	2	NS 2	EO 7	N° 17-18-19-20
3	EO 2	NS 4	N° 21-22-23-24	3	EO 3	NS 7	N° 01-02-03-04	3	EO 1	NS 8	N° 09-10-11-12
4	NS 3	EO 3	N° 05-06-07-08	4	EO 2	NS 5	N° 25-26-27-28	4	EO 3	NS 1	N° 05-06-07-08
5	EO 4	NS 7	N° 13-14-15-16	5	NS 3	EO 4	N° 09-10-11-12	5	EO 2	NS 6	N° 01-02-03-04
6	NS 4	EO 2	N° 17-18-19-20	6	EO 4	NS 1	N° 17-18-19-20	6	NS 3	EO 5	N° 13-14-15-16
7	NS 2	EO 5	N° 09-10-11-12	7	NS 4	EO 3	N° 21-22-23-24	7	EO 4	NS 2	N° 21-22-23-24

HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 4				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 6			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 4	NS 3	N° 25-26-27-28	1	NS 3	EO 7	N° 21-22-23-24	1	NS 2	EO 2	N° 13-14-15-16
2	NS 4	EO 5	N° 01-02-03-04	2	EO 4	NS 4	N° 01-02-03-04	2	NS 3	EO 1	N° 25-26-27-28
3	NS 2	EO 1	N° 21-22-23-24	3	EO 4	NS 6	N° 05-06-07-08	3	NS 4	EO 5	N° 05-06-07-08
4	EO 1	NS 8	N° 13-14-15-16	4	NS 2	EO 2	N° 25-26-27-28	4	EO 4	NS 7	N° 09-10-11-12
5	EO 3	NS 2	N° 09-10-11-12	5	EO 1	NS 8	N° 17-18-19-20	5	NS 2	EO 3	N° 01-02-03-04
6	EO 2	NS 7	N° 05-06-07-08	6	EO 3	NS 3	N° 13-14-15-16	6	EO 1	NS 8	N° 21-22-23-24
7	NS 3	EO 6	N° 17-18-19-20	7	EO 2	NS 1	N° 09-10-11-12	7	EO 3	NS 4	N° 17-18-19-20

HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 8			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 3	NS 5	N° 21-22-23-24	1	NS 1	EO 1	N° 01-02-03-04
2	EO 2	NS 3	N° 17-18-19-20	2	NS 1	EO 2	N° 05-06-07-08
3	NS 3	EO 2	N° 01-02-03-04	3	NS 1	EO 3	N° 09-10-11-12
4	NS 4	EO 6	N° 09-10-11-12	4	NS 1	EO 4	N° 13-14-15-16
5	NS 4	EO 1	N° 13-14-15-16	5	NS 1	EO 5	N° 17-18-19-20
6	NS 2	EO 4	N° 05-06-07-08	6	NS 1	EO 6	N° 21-22-23-24
7	EO 1	NS 8	N° 25-26-27-28	7	NS 1	EO 7	N° 25-26-27-28

Pour howell à 4 tables, on duplicate des donnes jusqu'à la 3ème position, étuis 9-10-11-12.

1ère position Mise en place : étuis n° 1-2-3-4; 13-14-15-16; 21-22-23-24; 25-26-27-28.
 2ème position Mise en place : étuis n° 1-2-3-4; 5-6-7-8; 17-18-19-20; 25-26-27-28.
 3ème position Mise en place : étuis n° 1-2-3-4; 5-6-7-8; 9-10-11-12; 21-22-23-24.
 4ème position Mise en place : étuis n° 5-6-7-8; 9-10-11-12; 13-14-15-16; 25-26-27-28.
 5ème position Mise en place : étuis n° 1-2-3-4; 9-10-11-12; 13-14-15-16; 17-18-19-20.
 6ème position Mise en place : étuis n° 5-6-7-8; 13-14-15-16; 17-18-19-20; 21-22-23-24.
 7ème position Mise en place : étuis n° 9-10-11-12; 17-18-19-20; 21-22-23-24; 25-26-27-28.

1ère position En attente : étuis n° 5-6-7-8; 9-10-11-12; 17-18-19-20.
 2ème position En attente : étuis n° 9-10-11-12; 13-14-15-16; 21-22-23-24.
 3ème position En attente : étuis n° 13-14-15-16; 17-18-19-20; 25-26-27-28.
 4ème position En attente : étuis n° 1-2-3-4; 17-18-19-20; 21-22-23-24.
 5ème position En attente : étuis n° 5-6-7-8; 21-22-23-24; 25-26-27-28.
 6ème position En attente : étuis n° 1-2-3-4; 9-10-11-12; 25-26-27-28.
 7ème position En attente : étuis n° 1-2-3-4; 5-6-7-8; 13-14-15-16.

HOWELL TRIPLETTES 4 TABLES EN 2 SEANCES : 1^{ère} SEANCE

Pour les championnats rassemblant 7 ou 8 triplettes en 2 séances, il est judicieux d'utiliser la formule suivante, ne faisant jouer que 3 étuis par position. Au lieu de placer 4 étuis par table, des séries de 3 étuis sont formées en retirant pour chaque série de 4 étuis l'avant-dernier ou le dernier étui. Ainsi, chaque triplette attaque et défend 10 ou 11 fois.

La rotation des attaquants est spéciale : par définition, lors d'une position sur une série de 3 étuis, la triplette qui doit attaquer deux fois fait attaquer les joueurs bleu et blanc, celle qui ne doit attaquer qu'une seule fois fait attaquer le joueur rouge.

NB : Pour gérer ce tournoi : il suffit de déclarer « 8 triplettes 4 étuis » et de ne rentrer aucun score pour les étuis non joués.

HOWELL 4 TRIplette 1					HOWELL 4 TRIplette 3					HOWELL 4 TRIplette 5				
1 ^{ère} séance – 11 attaques – 10 défenses					1 ^{ère} séance – 11 attaques – 10 défenses					1 ^{ère} séance – 10 attaques – 11 défenses				
POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS	POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS	POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	1	E-O	8	1-2-4	1	4	N-S	4	25-26-28	1	3	N-S	7	21-22-23
2	3	E-O	6	25-26-28	2	2	N-S	7	17-18-19	2	4	E-O	4	1-2-4
3	2	E-O	4	21-22-23	3	1	E-O	8	9-10-11	3	4	E-O	6	5-6-8
4	3	N-S	3	5-6-8	4	3	E-O	1	5-6-8	4	2	N-S	2	25-26-28
5	4	E-O	7	13-14-15	5	2	E-O	6	1-2-4	5	1	E-O	8	17-18-19
6	4	N-S	2	17-18-19	6	3	N-S	5	13-14-15	6	3	E-O	3	13-14-15
7	2	N-S	5	9-10-11	7	4	E-O	2	21-22-23	7	2	E-O	1	9-10-11
1-2-4: attaque 2 et défend 1-4					25-26-28: attaque 25-28 et défend 26					21-22-23: attaque 22 et défend 21-23				

HOWELL 4 TRIplette 2					HOWELL 4 TRIplette 4					HOWELL 4 TRIplette 6				
1 ^{ère} séance – 10 attaques – 11 défenses					1 ^{ère} séance – 11 attaques – 10 défenses					1 ^{ère} séance – 10 attaques – 11 défenses				
POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS	POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS	POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	2	E-O	6	13-14-15	1	4	E-O	3	25-26-28	1	2	N-S	2	13-14-15
2	1	E-O	8	5-6-8	2	4	N-S	5	1-2-4	2	3	N-S	1	25-26-28
3	3	E-O	7	1-2-4	3	2	N-S	1	21-22-23	3	4	N-S	5	5-6-8
4	2	E-O	5	25-26-28	4	1	E-O	8	13-14-15	4	4	E-O	7	9-10-11
5	3	N-S	4	9-10-11	5	3	E-O	2	9-10-11	5	2	N-S	3	1-2-4
6	4	E-O	1	17-18-19	6	2	E-O	7	5-6-8	6	1	E-O	8	21-22-23
7	4	N-S	3	21-22-23	7	3	N-S	6	17-18-19	7	3	E-O	4	17-18-19
13-14-15: attaque 14-15 et défend 13					25-26-28: attaque 26 et défend 25-28					13-14-15: attaque 13 et défend 14-15				

HOWELL 4 TRIPLETTE 7

1^{ère} séance – 10 attaques – 11 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	3	E-O	5	21-22-23
2	2	E-O	3	17-18-19
3	3	N-S	2	1-2-4
4	4	N-S	6	9-10-11
5	4	N-S	1	13-14-15
6	2	N-S	4	5-6-8
7	1	E-O	8	25-26-28

21-22-23 : attaque 21-23 et défend 22

HOWELL 4 TRIPLETTE 8

1^{ère} séance – 11 attaques – 10 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	1	N-S	1	1-2-4
2	1	N-S	2	5-6-8
3	1	N-S	3	9-10-11
4	1	N-S	4	13-14-15
5	1	N-S	5	17-18-19
6	1	N-S	6	21-22-23
7	1	N-S	7	25-26-28

1-2-4 : attaque 1-4 et défend 2

HOWELL TRIPLETTES 4 TABLES EN 2 SEANCES : 2^{ème} SEANCE

Pour la 2^{ème} séance, chaque triplette reçoit le même numéro que lors de la 1^{ère} séance. Les séries de 3 étuis sont différentes : si, pour une série de 4 étuis, le dernier étui avait été retiré en 1^{ère} séance, c'est pour la 2^{ème} séance l'avant-dernier qui est retiré, et inversement.

La rotation des attaquants est toujours la même : la triplette qui doit attaquer 2 fois fait attaquer les joueurs bleu et blanc, celle qui doit attaquer 1 fois fait attaquer le joueur rouge. Si bien que sur une confrontation entre 2 triplettes, chaque triplette aura défendu contre les 3 joueurs de la triplette adverse sur l'ensemble des 2 séances.

HOWELL 4 TRIPLETTE 1

2^{ème} séance – 10 attaques – 11 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	1	E-O	8	1-2-3
2	3	E-O	6	25-26-27
3	2	E-O	4	21-22-24
4	3	N-S	3	5-6-7
5	4	E-O	7	13-14-16
6	4	N-S	2	17-18-20
7	2	N-S	5	9-10-12

1-2-3: attaque 2-3 et défend 1

HOWELL 4 TRIPLETTE 3

2^{ème} séance – 10 attaques – 11 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	4	N-S	4	25-26-27
2	2	N-S	7	17-18-20
3	1	E-O	8	9-10-12
4	3	E-O	1	5-6-7
5	2	E-O	6	1-2-3
6	3	N-S	5	13-14-16
7	4	E-O	2	21-22-24

25-26-27: attaque 25 et défend 26-27

HOWELL 4 TRIPLETTE 5

2^{ème} séance – 11 attaques – 10 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	3	N-S	7	21-22-24
2	4	E-O	4	1-2-3
3	4	E-O	6	5-6-7
4	2	N-S	2	25-26-27
5	1	E-O	8	17-18-20
6	3	E-O	3	13-14-16
7	2	E-O	1	9-10-12

21-22-24: attaque 22-24 et défend 21

HOWELL 4 TRIPLETTE 2

2^{ème} séance – 11 attaques – 10 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	2	E-O	6	13-14-16
2	1	E-O	8	5-6-7
3	3	E-O	7	1-2-3
4	2	E-O	5	25-26-27
5	3	N-S	4	9-10-12
6	4	E-O	1	17-18-20
7	4	N-S	3	21-22-24

13-14-16: attaque 14 et défend 13-16

HOWELL 4 TRIPLETTE 4

2^{ème} séance – 10 attaques – 11 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	4	E-O	3	25-26-27
2	4	N-S	5	1-2-3
3	2	N-S	1	21-22-24
4	1	E-O	8	13-14-16
5	3	E-O	2	9-10-12
6	2	E-O	7	5-6-7
7	3	N-S	6	17-18-20

25-26-27: attaque 25-26 et défend 27

HOWELL 4 TRIPLETTE 6

2^{ème} séance – 11 attaques – 10 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	2	N-S	2	13-14-16
2	3	N-S	1	25-26-27
3	4	N-S	5	5-6-7
4	4	E-O	7	9-10-12
5	2	N-S	3	1-2-3
6	1	E-O	8	21-22-24
7	3	E-O	4	17-18-20

13-14-16: attaque 13-16 et défend 14

HOWELL 4 TRIPLETTE 7

2^{ème} séance – 11 attaques – 10 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	3	E-O	5	21-22-24
2	2	E-O	3	17-18-20
3	3	N-S	2	1-2-3
4	4	N-S	6	9-10-12
5	4	N-S	1	13-14-16
6	2	N-S	4	5-6-7
7	1	E-O	8	25-26-27

21-22-24: attaque 21 et défend 22-24

HOWELL 4 TRIPLETTE 8

2^{ème} séance – 10 attaques – 11 défenses

POS ITIO N	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	1	N-S	1	1-2-3
2	1	N-S	2	5-6-7
3	1	N-S	3	9-10-12
4	1	N-S	4	13-14-16
5	1	N-S	5	17-18-20
6	1	N-S	6	21-22-24
7	1	N-S	7	25-26-27

1-2-3: attaque 1 et défend 2-3

HOWELL TRIPLETTES 5 TABLES

Il est possible, pour un tournoi Howell triplettes à 5 tables de jouer 2 ou 3 étuis par table. Extar triplette gère les 2 possibilités. Dans le tableau suivant, pour 2 étuis joués par table, série n°1 désigne les étuis 1 et 2, série n°2 désigne les étuis 3 et 4, etc. Pour 3 étuis joués par table, série n°1 désigne les étuis 1, 2 et 3, série n°2 désigne les étuis 4, 5 et 6, etc.

HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 3			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 1	10	série n° 1	1	NS 4	3	série n° 6	1	EO 4	2	série n° 6
2	EO 5	7	série n° 9	2	EO 1	10	série n° 2	2	NS 4	4	série n° 7
3	EO 3	6	série n° 7	3	EO 5	8	série n° 1	3	EO 1	10	série n° 3
4	EO 2	8	série n° 6	4	EO 3	7	série n° 8	4	EO 5	9	série n° 2
5	NS 5	4	série n° 3	5	EO 2	9	série n° 7	5	EO 3	8	série n° 9
6	NS 2	3	série n° 8	6	NS 5	5	série n° 4	6	EO 2	1	série n° 8
7	NS 3	5	série n° 2	7	NS 2	4	série n° 9	7	NS 5	6	série n° 5
8	EO 4	9	série n° 4	8	NS 3	6	série n° 3	8	NS 2	5	série n° 1
9	NS 4	2	série n° 5	9	EO 4	1	série n° 5	9	NS 3	7	série n° 4
HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 4				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 6			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	NS 3	8	série n° 5	1	NS 2	7	série n° 3	1	NS 5	9	série n° 8
2	EO 4	3	série n° 7	2	NS 3	9	série n° 6	2	NS 2	8	série n° 4
3	NS 4	5	série n° 8	3	EO 4	4	série n° 8	3	NS 3	1	série n° 7
4	EO 1	10	série n° 4	4	NS 4	6	série n° 9	4	EO 4	5	série n° 9
5	EO 5	1	série n° 3	5	EO 1	10	série n° 5	5	NS 4	7	série n° 1
6	EO 3	9	série n° 1	6	EO 5	2	série n° 4	6	EO 1	10	série n° 6
7	EO 2	2	série n° 9	7	EO 3	1	série n° 2	7	EO 5	3	série n° 5
8	NS 5	7	série n° 6	8	EO 2	3	série n° 1	8	EO 3	2	série n° 3
9	NS 2	6	série n° 2	9	NS 5	8	série n° 7	9	EO 2	4	série n° 2
HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 8				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 9			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 2	5	série n° 3	1	EO 3	4	série n° 5	1	EO 5	6	série n° 8
2	NS 5	1	série n° 9	2	EO 2	6	série n° 4	2	EO 3	5	série n° 6
3	NS 2	9	série n° 5	3	NS 5	2	série n° 1	3	EO 2	7	série n° 5
4	NS 3	2	série n° 8	4	NS 2	1	série n° 6	4	NS 5	3	série n° 2
5	EO 4	6	série n° 1	5	NS 3	3	série n° 9	5	NS 2	2	série n° 7
6	NS 4	8	série n° 2	6	EO 4	7	série n° 2	6	NS 3	4	série n° 1
7	EO 1	10	série n° 7	7	NS 4	9	série n° 3	7	EO 4	8	série n° 3
8	EO 5	4	série n° 6	8	EO 1	10	série n° 8	8	NS 4	1	série n° 4
9	EO 3	3	série n° 4	9	EO 5	5	série n° 7	9	EO 1	10	série n° 9
HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 10				Pour Howell à 5 tables, on duplicate des donnees jusqu'à la 2ème position, séries n°2, 4, 7 et 9. Mise en place : 1ère position : séries n° 1, 3, 5, 6, 8. 2ème position : séries n° 2, 4, 6, 7, 9. 3ème position : séries n° 1, 3, 5, 7, 8. 4ème position : séries n° 2, 4, 6, 8, 9. 5ème position : séries n° 1, 3, 5, 7, 9. 6ème position : séries n° 1, 2, 4, 6, 8. 7ème position : séries n° 2, 3, 5, 7, 9. 8ème position : séries n° 1, 3, 4, 6, 8. 9ème position : séries n° 2, 4, 5, 7, 9.							
Posi.	Place	Contre	Etuis								
1	NS 1	1	série n° 1								
2	NS 1	2	série n° 2								
3	NS 1	3	série n° 3								
4	NS 1	4	série n° 4								
5	NS 1	5	série n° 5								
6	NS 1	6	série n° 6								
7	NS 1	7	série n° 7								
8	NS 1	8	série n° 8								
9	NS 1	9	série n° 9								

HOWELL TRIPLETTES 6 TABLES

1ère position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 13-14; 15-16; 17-18; 21-22.
2ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 7-8; 15-16; 17-18; 19-20.
3ème position :	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 9-10; 17-18; 19-20; 21-22.
4ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 7-8; 11-12; 19-20; 21-22.
5ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 7-8; 9-10; 13-14; 21-22.
6ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 9-10; 11-12; 15-16.
7ème position :	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 11-12; 13-14; 17-18.
8ème position :	Mise en place : étuis n° 5-6; 7-8; 9-10; 13-14; 15-16; 19-20.
9ème position :	Mise en place : étuis n° 7-8; 9-10; 11-12; 15-16; 17-18; 21-22.
10ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 9-10; 11-12; 13-14; 17-18; 19-20.
11ème position :	Mise en place : étuis n° 3-4; 11-12; 13-14; 15-16; 19-20; 21-22.

ATTENTION.

Pour Howell à 6 tables, on duplique des donnees jusqu'à la 4ème position.

A la 2ème position, on duplique les étuis 3-4; 7-8 et 19-20.

A la 3ème position, on duplique les étuis 9-10.

A la 4ème position, on duplique les étuis 11-12.

1ère position :	En attente : étuis n° 3-4; 7-8; 9-10; 11-12; 19-20.
2ème position :	En attente : étuis n° 5-6; 9-10; 11-12; 13-14; 21-22.
3ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 7-8; 11-12; 13-14; 15-16.
4ème position :	En attente : étuis n° 3-4; 9-10; 13-14; 15-16; 17-18.
5ème position :	En attente : étuis n° 5-6; 11-12; 15-16; 17-18; 19-20.
6ème position :	En attente : étuis n° 7-8; 13-14; 17-18; 19-20; 21-22.
7ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 9-10; 15-16; 19-20; 21-22.
8ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 11-12; 17-18; 21-22.
9ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 13-14; 19-20.
10ème position :	En attente : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 15-16; 21-22.
11ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 5-6; 7-8; 9-10; 17-18.

A la 8ème position,	se ramassent les étuis 5-6 Table N°3
A la 9ème position,	se ramassent les étuis 7-8 Table N°3
A la 10ème position,	se ramassent les étuis 1-2 Table N°2
A la 10ème position,	se ramassent les étuis 9-10 Table N°3
A la 10ème position,	se ramassent les étuis 17-18 Table N°6

Il est recommandé de préparer pour chaque triplette une feuille de route pour faciliter le placement des joueurs.

HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 3			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 1	12	N° 1-2	1	NS 4	3	N° 15-16	1	EO 4	2	N° 15-16
2	EO 2	7	N° 7-8	2	EO 1	12	N° 3-4	2	NS 4	4	N° 17-18
3	NS 5	10	N° 21-22	3	EO 2	8	N° 9-10	3	EO 1	12	N° 5-6
4	EO 3	8	N° 19-20	4	NS 5	11	N° 1-2	4	EO 2	9	N° 11-12
5	EO 5	3	N° 3-4	5	EO 3	9	N° 21-22	5	NS 5	1	N° 3-4
6	EO 6	9	N° 9-10	6	EO 5	4	N° 5-6	6	EO 3	10	N° 1-2
7	NS 2	6	N° 17-18	7	EO 6	10	N° 11-12	7	EO 5	5	N° 7-8
8	NS 3	5	N° 5-6	8	NS 2	7	N° 19-20	8	EO 6	11	N° 13-14
9	NS 6	4	N° 15-16	9	NS 3	6	N° 7-8	9	NS 2	8	N° 21-22
10	EO 4	11	N° 11-12	10	NS 6	5	N° 17-18	10	NS 3	7	N° 9-10
11	NS 4	2	N° 13-14	11	EO 4	1	N° 13-14	11	NS 6	6	N° 19-20
HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 4				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 6			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	NS 6	7	N° 21-22	1	NS 3	9	N° 13-14	1	NS 2	11	N° 5-6
2	EO 4	3	N° 17-18	2	NS 6	8	N° 1-2	2	NS 3	10	N° 15-16
3	NS 4	5	N° 19-20	3	EO 4	4	N° 19-20	3	NS 6	9	N° 3-4
4	EO 1	12	N° 7-8	4	NS 4	6	N° 21-22	4	EO 4	5	N° 21-22
5	EO 2	10	N° 13-14	5	EO 1	12	N° 9-10	5	NS 4	7	N° 1-2
6	NS 5	2	N° 5-6	6	EO 2	11	N° 15-16	6	EO 1	12	N° 11-12
7	EO 3	11	N° 3-4	7	NS 5	3	N° 7-8	7	EO 2	1	N° 17-18
8	EO 5	6	N° 9-10	8	EO 3	1	N° 5-6	8	NS 5	4	N° 9-10
9	EO 6	1	N° 15-16	9	EO 5	7	N° 11-12	9	EO 3	2	N° 7-8
10	NS 2	9	N° 1-2	10	EO 6	2	N° 17-18	10	EO 5	8	N° 13-14
11	NS 3	8	N° 11-12	11	NS 2	10	N° 3-4	11	EO 6	3	N° 19-20
HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 8				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 9			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 6	4	N° 21-22	1	EO 5	10	N° 17-18	1	EO 3	5	N° 13-14
2	NS 2	1	N° 7-8	2	EO 6	5	N° 1-2	2	EO 5	11	N° 19-20
3	NS 3	11	N° 17-18	3	NS 2	2	N° 9-10	3	EO 6	6	N° 3-4
4	NS 6	10	N° 5-6	4	NS 3	1	N° 19-20	4	NS 2	3	N° 11-12
5	EO 4	6	N° 1-2	5	NS 6	11	N° 7-8	5	NS 3	2	N° 21-22
6	NS 4	8	N° 3-4	6	EO 4	7	N° 3-4	6	NS 6	1	N° 9-10
7	EO 1	12	N° 13-14	7	NS 4	9	N° 5-6	7	EO 4	8	N° 5-6
8	EO 2	2	N° 19-20	8	EO 1	12	N° 15-16	8	NS 4	10	N° 7-8
9	NS 5	5	N° 11-12	9	EO 2	3	N° 21-22	9	EO 1	12	N° 17-18
10	EO 3	3	N° 9-10	10	NS 5	6	N° 13-14	10	EO 2	4	N° 1-2
11	EO 5	9	N° 15-16	11	EO 3	4	N° 11-12	11	NS 5	7	N° 15-16
HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 10				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 11				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 12			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	NS 5	8	N° 17-18	1	EO 2	6	N° 5-6	1	NS 1	1	N° 1-2
2	EO 3	6	N° 15-16	2	NS 5	9	N° 19-20	2	NS 1	2	N° 3-4
3	EO 5	1	N° 21-22	3	EO 3	7	N° 17-18	3	NS 1	3	N° 5-6
4	EO 6	7	N° 5-6	4	EO 5	2	N° 1-2	4	NS 1	4	N° 7-8
5	NS 2	4	N° 13-14	5	EO 6	8	N° 7-8	5	NS 1	5	N° 9-10
6	NS 3	3	N° 1-2	6	NS 2	5	N° 15-16	6	NS 1	6	N° 11-12
7	NS 6	2	N° 11-12	7	NS 3	4	N° 3-4	7	NS 1	7	N° 13-14
8	EO 4	9	N° 7-8	8	NS 6	3	N° 13-14	8	NS 1	8	N° 15-16
9	NS 4	11	N° 9-10	9	EO 4	10	N° 9-10	9	NS 1	9	N° 17-18
10	EO 1	12	N° 19-20	10	NS 4	1	N° 11-12	10	NS 1	10	N° 19-20
11	EO 2	5	N° 3-4	11	EO 1	12	N° 21-22	11	NS 1	11	N° 21-22

HOWELL TRIPLETTES 7 TABLES

1ère position	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 7-8; 9-10; 19-20; 21-22; 23-24.
2ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 7-8; 9-10; 11-12; 21-22; 23-24; 25-26.
3ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 9-10; 11-12; 13-14; 23-24; 25-26.
4ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 7-8; 11-12; 13-14; 15-16; 25-26.
5ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 9-10; 13-14; 15-16; 17-18.
6ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 11-12; 15-16; 17-18; 19-20.
7ème position	Mise en place : étuis n° 5-6; 7-8; 9-10; 13-14; 17-18; 19-20; 21-22.
8ème position	Mise en place : étuis n° 7-8; 9-10; 11-12; 15-16; 19-20; 21-22; 23-24.
9ème position	Mise en place : étuis n° 9-10; 11-12; 13-14; 17-18; 21-22; 23-24; 25-26.
10ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 11-12; 13-14; 15-16; 19-20; 23-24; 25-26.
11ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 13-14; 15-16; 17-18; 21-22; 25-26.
12ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 15-16; 17-18; 19-20; 23-24.
13ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 17-18; 19-20; 21-22; 25-26.

ATTENTION.

Pour Howell à 7 tables, on duplicate des donnes jusqu'à la 5ème position.

A la 2ème position, on duplicate les étuis 3-4; 11-12 et 25-26.

A la 3ème position, on duplicate les étuis 13-14

A la 4ème position, on duplicate les étuis 15-16

A la 5ème position, on duplicate les étuis 17-18

1ère position	En attente : étuis n° 3-4; 11-12; 13-14; 15-16; 17-18; 25-26.
2ème position	En attente : étuis n° 1-2; 5-6; 13-14; 15-16; 17-18; 19-20.
3ème position	En attente : étuis n° 3-4; 7-8; 15-16; 17-18; 19-20; 21-22.
4ème position	En attente : étuis n° 5-6; 9-10; 17-18; 19-20; 21-22; 23-24.
5ème position	En attente : étuis n° 7-8; 11-12; 19-20; 21-22; 23-24; 25-26.
6ème position	En attente : étuis n° 1-2; 9-10; 13-14; 21-22; 23-24; 25-26.
7ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 11-12; 15-16; 23-24; 25-26.
8ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 13-14; 17-18; 25-26.
9ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 7-8; 15-16; 19-20.
10ème position	En attente : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 9-10; 17-18; 21-22.
11ème position	En attente : étuis n° 5-6; 7-8; 9-10; 11-12; 19-20; 23-24.
12ème position	En attente : étuis n° 7-8; 9-10; 11-12; 13-14; 21-22; 25-26.
13ème position	En attente : étuis n° 1-2; 9-10; 11-12; 13-14; 15-16; 23-24.

A la 9ème position,	se ramassent les étuis 9-10 Table N°5
A la 10ème position,	se ramassent les étuis 11-12 Table N°5
A la 11ème position,	se ramassent les étuis 13-14 Table N°5
A la 12ème position,	se ramassent les étuis 15-16 Table N°5
A la 12ème position,	se ramassent les étuis 23-24 Table N°1
A la 12ème position,	se ramassent les étuis 1-2 Table N°2

Il est recommandé de préparer pour chaque triplette une feuille de route pour faciliter le placement des joueurs.

HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 3				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 4			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 1	14	N° 1-2	1	NS 6	3	N° 21-22	1	EO 6	2	N° 21-22	1	NS 4	13	N° 9-10
2	EO 4	5	N° 11-12	2	EO 1	14	N° 3-4	2	NS 6	4	N° 23-24	2	EO 6	3	N° 23-24
3	EO 5	9	N° 23-24	3	EO 4	6	N° 13-14	3	EO 1	14	N° 5-6	3	NS 6	5	N° 25-26
4	EO 3	8	N° 13-14	4	EO 5	10	N° 25-26	4	EO 4	7	N° 15-16	4	EO 1	14	N° 7-8
5	EO 7	12	N° 5-6	5	EO 3	9	N° 15-16	5	EO 5	11	N° 1-2	5	EO 4	8	N° 17-18
6	EO 2	11	N° 15-16	6	EO 7	13	N° 7-8	6	EO 3	10	N° 17-18	6	EO 5	12	N° 3-4
7	NS 7	3	N° 9-10	7	EO 2	12	N° 17-18	7	EO 7	1	N° 9-10	7	EO 3	11	N° 19-20
8	NS 5	6	N° 7-8	8	NS 7	4	N° 11-12	8	EO 2	13	N° 19-20	8	EO 7	2	N° 11-12
9	NS 2	4	N° 21-22	9	NS 5	7	N° 9-10	9	NS 7	5	N° 13-14	9	EO 2	1	N° 21-22
10	NS 3	7	N° 25-26	10	NS 2	5	N° 23-24	10	NS 5	8	N° 11-12	10	NS 7	6	N° 15-16
11	NS 4	10	N° 3-4	11	NS 3	8	N° 1-2	11	NS 2	6	N° 25-26	11	NS 5	9	N° 13-14
12	EO 6	13	N° 17-18	12	NS 4	11	N° 5-6	12	NS 3	9	N° 3-4	12	NS 2	7	N° 1-2
13	NS 6	2	N° 19-20	13	EO 6	1	N° 19-20	13	NS 4	12	N° 7-8	13	NS 3	10	N° 5-6
HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 6				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 8			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	NS 3	11	N° 7-8	1	NS 2	9	N° 5-6	1	NS 5	12	N° 19-20	1	NS 7	10	N° 23-24
2	NS 4	1	N° 11-12	2	NS 3	12	N° 9-10	2	NS 2	10	N° 7-8	2	NS 5	13	N° 21-22
3	EO 6	4	N° 25-26	3	NS 4	2	N° 13-14	3	NS 3	13	N° 11-12	3	NS 2	11	N° 9-10
4	NS 6	6	N° 1-2	4	EO 6	5	N° 1-2	4	NS 4	3	N° 15-16	4	NS 3	1	N° 13-14
5	EO 1	14	N° 9-10	5	NS 6	7	N° 3-4	5	EO 6	6	N° 3-4	5	NS 4	4	N° 17-18
6	EO 4	9	N° 19-20	6	EO 1	14	N° 11-12	6	NS 6	8	N° 5-6	6	EO 6	7	N° 5-6
7	EO 5	13	N° 5-6	7	EO 4	10	N° 21-22	7	EO 1	14	N° 13-14	7	NS 6	9	N° 7-8
8	EO 3	12	N° 21-22	8	EO 5	1	N° 7-8	8	EO 4	11	N° 23-24	8	EO 1	14	N° 15-16
9	EO 7	3	N° 13-14	9	EO 3	13	N° 23-24	9	EO 5	2	N° 9-10	9	EO 4	12	N° 25-26
10	EO 2	2	N° 23-24	10	EO 7	4	N° 15-16	10	EO 3	1	N° 25-26	10	EO 5	3	N° 11-12
11	NS 7	7	N° 17-18	11	EO 2	3	N° 25-26	11	EO 7	5	N° 17-18	11	EO 3	2	N° 1-2
12	NS 5	10	N° 15-16	12	NS 7	8	N° 19-20	12	EO 2	4	N° 1-2	12	EO 7	6	N° 19-20
13	NS 2	8	N° 3-4	13	NS 5	11	N° 17-18	13	NS 7	9	N° 21-22	13	EO 2	5	N° 3-4
HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 9				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 10				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 11				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 12			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 2	6	N° 5-6	1	EO 7	8	N° 23-24	1	EO 3	5	N° 7-8	1	EO 5	7	N° 19-20
2	NS 7	11	N° 25-26	2	EO 2	7	N° 7-8	2	EO 7	9	N° 25-26	2	EO 3	6	N° 9-10
3	NS 5	1	N° 23-24	3	NS 7	12	N° 1-2	3	EO 2	8	N° 9-10	3	EO 7	10	N° 1-2
4	NS 2	12	N° 11-12	4	NS 5	2	N° 25-26	4	NS 7	13	N° 3-4	4	EO 2	9	N° 11-12
5	NS 3	2	N° 15-16	5	NS 2	13	N° 13-14	5	NS 5	3	N° 1-2	5	NS 7	1	N° 5-6
6	NS 4	5	N° 19-20	6	NS 3	3	N° 17-18	6	NS 2	1	N° 15-16	6	NS 5	4	N° 3-4
7	EO 6	8	N° 7-8	7	NS 4	6	N° 21-22	7	NS 3	4	N° 19-20	7	NS 2	2	N° 17-18
8	NS 6	10	N° 9-10	8	EO 6	9	N° 9-10	8	NS 4	7	N° 23-24	8	NS 3	5	N° 21-22
9	EO 1	14	N° 17-18	9	NS 6	11	N° 11-12	9	EO 6	10	N° 11-12	9	NS 4	8	N° 25-26
10	EO 4	13	N° 1-2	10	EO 1	14	N° 19-20	10	NS 6	12	N° 13-14	10	EO 6	11	N° 13-14
11	EO 5	4	N° 13-14	11	EO 4	1	N° 3-4	11	EO 1	14	N° 21-22	11	NS 6	13	N° 15-16
12	EO 3	3	N° 3-4	12	EO 5	5	N° 15-16	12	EO 4	2	N° 5-6	12	EO 1	14	N° 23-24
13	EO 7	7	N° 21-22	13	EO 3	4	N° 5-6	13	EO 5	6	N° 17-18	13	EO 4	3	N° 7-8
HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 13				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 14											
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis								
1	EO 4	4	N° 9-10	1	NS 1	1	N° 1-2								
2	EO 5	8	N° 21-22	2	NS 1	2	N° 3-4								
3	EO 3	7	N° 11-12	3	NS 1	3	N° 5-6								
4	EO 7	11	N° 3-4	4	NS 1	4	N° 7-8								
5	EO 2	10	N° 13-14	5	NS 1	5	N° 9-10								
6	NS 7	2	N° 7-8	6	NS 1	6	N° 11-12								
7	NS 5	5	N° 5-6	7	NS 1	7	N° 13-14								
8	NS 2	3	N° 19-20	8	NS 1	8	N° 15-16								
9	NS 3	6	N° 23-24	9	NS 1	9	N° 17-18								
10	NS 4	9	N° 1-2	10	NS 1	10	N° 19-20								
11	EO 6	12	N° 15-16	11	NS 1	11	N° 21-22								
12	NS 6	1	N° 17-18	12	NS 1	12	N° 23-24								
13	EO 1	14	N° 25-26	13	NS 1	13	N° 25-26								

Le mouvement Emmanuel 16

Présentation :

Ce système a été développé par Emmanuel Stéfanazzi pour les finales avec 3 buts :

Eviter les joueurs qui se promènent pendant que leur attaquant joue,

Eviter que les joueurs qui ne jouent pas regardent la table à côté,

Permettre une pause toutes les heures en pouvant parler des jeux.

En cas de tournoi à 15 triplettes, l'équipe relais sera la 1

Le principe est dérivé de l'Howell individuel à 16, où chaque joueur rencontre les 15 autres. Tout comme cet Howell individuel, cela se passe en 5 positions de 4 fois une donne.

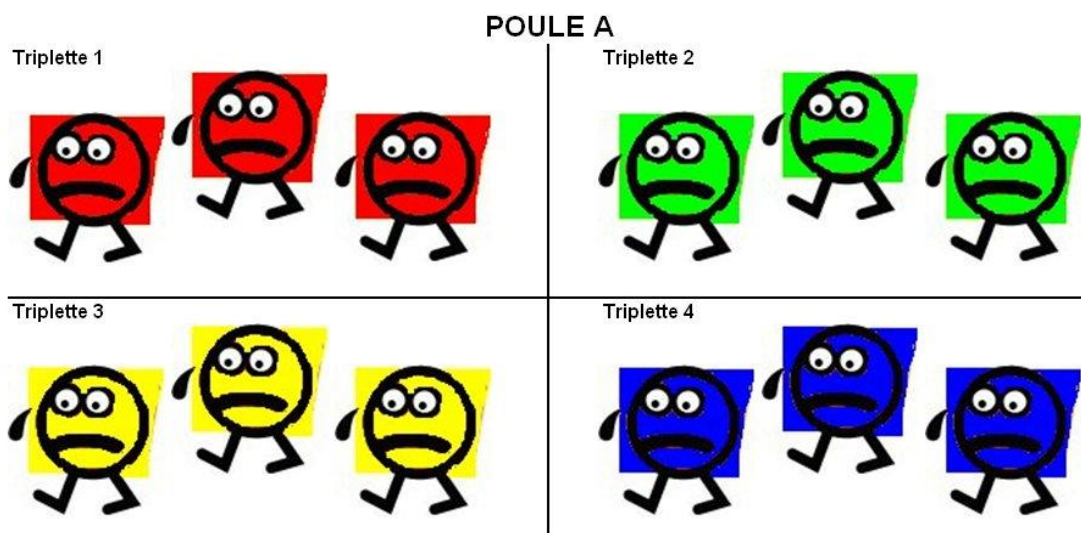
Au lieu de former 4 tables de 4 joueurs, on forme 4 poules de 4 triplettes. Si l'on regarde le tableau de l'Howell individuel, on a une bonne idée de l'ordre des rencontres :

	TABLE 1				TABLE 2				TABLE 3				TABLE 4			
Position	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
2	1	8	10	15	16	9	7	2	6	3	13	12	11	14	4	5
3	1	7	12	14	15	9	6	4	8	2	13	11	10	16	3	5
4	1	6	11	16	14	9	8	3	7	4	13	10	12	15	2	5
5	1	5	9	13	2	6	10	14	3	7	11	15	4	8	12	16

A la première position, les triplettes 1, 2, 3, 4 forment la première poule (A); les triplettes 5, 6, 7, 8 forment la deuxième (B) etc.

A l'intérieur d'une poule...

Voyons maintenant comment cela se passe à l'intérieur d'une poule :



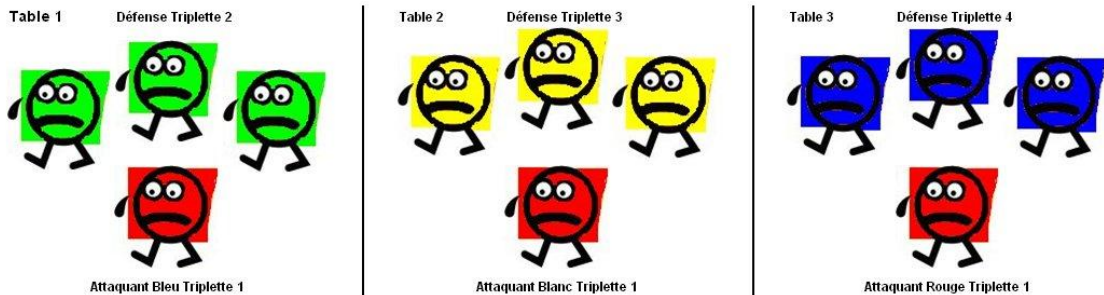
A cette première position dans la poule A, nous avons donc 4 triplettes de 3 joueurs, chaque triplette doit rencontrer les 3 autres avec 1 donne d'attaque et 1 donne de défense.

C'est ici que se situe la première astuce :

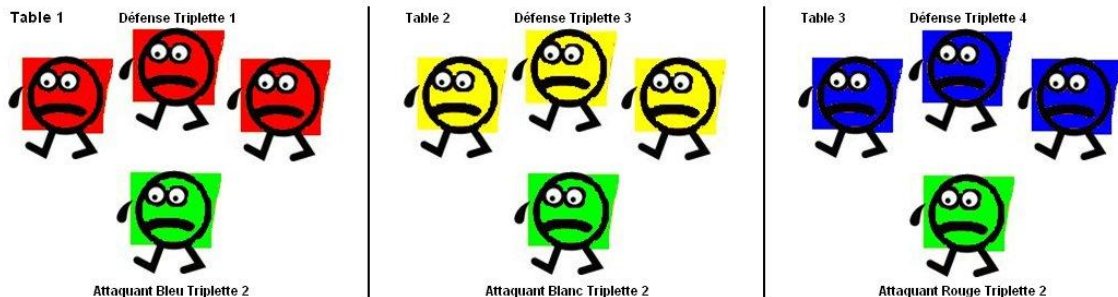
Lorsqu'il s'agit de défendre, c'est comme d'habitude, les trois partenaires s'assoient à une table et attendent leur adversaire,

Lorsqu'il s'agit d'attaquer, les trois partenaires se séparent et vont s'asseoir à trois tables différentes où ils rencontrent simultanément les trois autres triplettes de la poule.

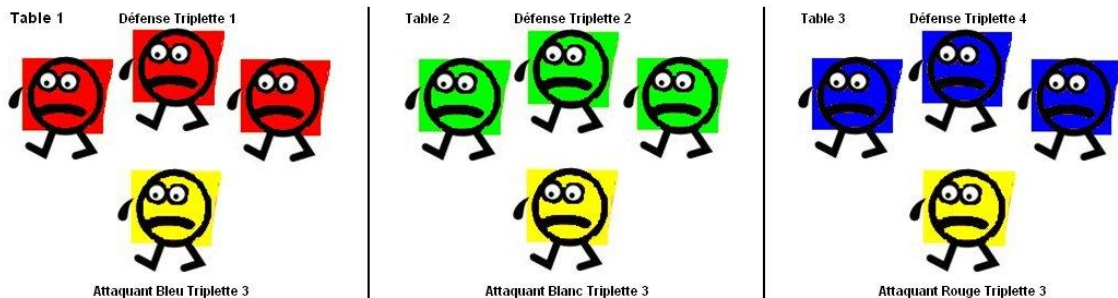
POULE A - Première Position - Première donne



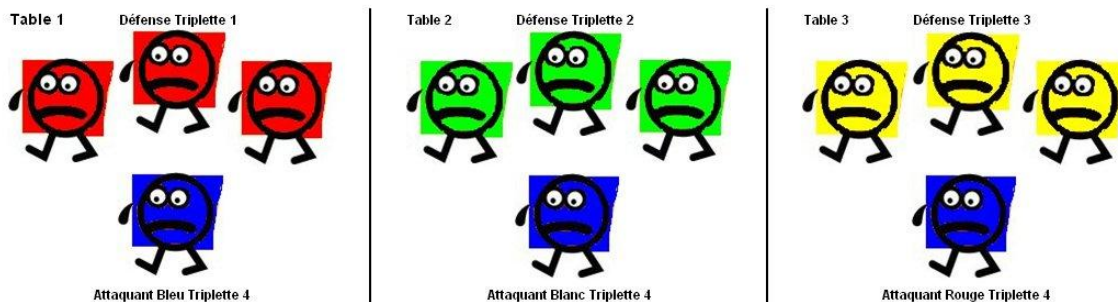
POULE A - Première Position - Deuxième donne



POULE A - Première Position - Troisième donne



POULE A - Première Position - Quatrième donne



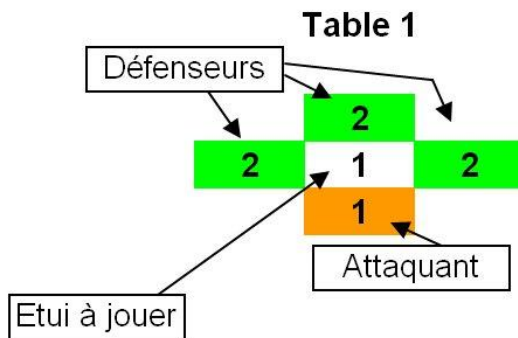
Les étuis à jouer

Il faut que toutes les triplettes jouent tous les jeux, que ce soit en attaque ou en défense, c'est le principe de l'Howell.

Il faut qu'à chaque fin de position, toutes les triplettes aient joué tous les étuis en circulation.

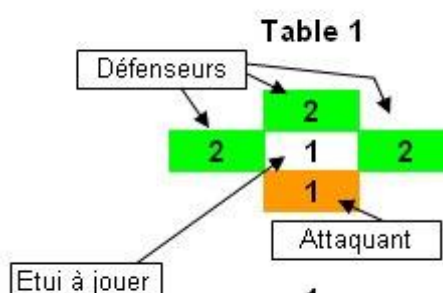
De combien d'étuis avons-nous besoin pour chaque position de 4 donnes ?

Voilà le schéma d'une table :



Et voici le tableau partiel des mouvements :

POULE A - Position 1				Etuis à jouer					
1	2	3	4	1	2	3	4	5	6

Table 1				Table 2			Table 3		
				3	2	3	4	3	4
1	4	1		3	6	3	4	5	4
	2				2			2	
	1				2			4	
1	5	1		2	3	2	4	4	4
	3				3			3	
	1				2			3	
1	6	1		2	2	2	3	1	3
	4				4			4	

Vous pouvez donc constater qu'il faut 6 étuis. L'étui numéro 1 est joué par les triplettes 2 (en défense) et 1 (en attaque) à la première donne jouée, puis par les triplettes 3 (en défense) et 4 (en attaque) à la quatrième donne jouée.

Organisation

On en déduit donc qu'un étui est joué 2 fois sur les 4 positions. On peut donc accoler une deuxième poule à la première. Cette deuxième poule va jouer avec la même série d'étuis, mais dans un ordre différent.

Voici le tableau pour les poules A et B :

POULE A - Position 1				Etuis à jouer					
1	2	3	4	1	2	3	4	5	6
Table 1				Table 2		Table 3			
2	1	2		3	2	3	4	3	4
	1				1			1	
	1				3			4	
1	4	1		3	6	3	4	5	4
	2				2			2	
	1				2			4	
1	5	1		2	3	2	4	4	4
	3				3			3	
	1				2			3	
1	6	1		2	2	2	3	1	3
	4				4			4	

POULE B - Position 1				Etuis à jouer					
5	6	7	8	4	5	6	1	2	3
Table 4				Table 5		Table 6			
6	4	6		7	5	7	8	6	8
	5				5			5	
	5				7			8	
5	1	5		7	3	7	8	2	8
	6				6			6	
	5				6			8	
5	2	5		6	6	6	8	1	8
	7				7			7	
	5				6			7	
5	3	5		6	5	6	7	4	7
	8				8			8	

L'intérêt évident est que dans la poule A, on va préparer les étuis 1, 2 et 3. Dans la poule B, on va préparer les étuis 4, 5 et 6. Tous les étuis sont prêts dès la première rotation.

La deuxième astuce, c'est que l'on va préparer deux séries de jeux (Blanc et Noir par exemple) aux tables 1 à 6.

Que deviennent les joueurs des poules C et D pendant ce temps ? ... Eh bien, pendant qu'ils finissent leur pause à l'extérieur, et dès que l'étui noir est prêt, l'arbitre peut transférer les étuis pour l'autre moitié du tournoi.

Attention, il faut 2 séries de fiches ambulantes spéciales (disponibles sur la clé USB), car les poules A et B écrivent sur les 4 premières lignes, les poules C et D sur 4 dernières. C'est l'arbitre qui compile les fiches ambulantes.

Les feuilles avec la partie grisée en bas, sont placées dans la partie du tournoi avec les tables 1 à 6 (étuis verts dans exemple plus bas) et les feuilles avec la partie grisée en haut sont placées dans le tournoi avec les tables 7 à 12 (étuis noirs).

Triplettes Emmanuel 16							1
Pos.	Tab.	N-S	E-O	Gagne	Chute	Arbitre	
1	1	1	2				
2	4	6	5				
3	6	7	8				
4	3	4	3				
1	7	9	10				
2	10	14	13				
3	12	15	16				
4	9	12	11				

Triplettes Emmanuel 16							2
Pos.	Tab.	N-S	E-O	Gagne	Chute	Arbitre	
1	2	3	1				
2	6	8	6				
3	4	5	7				
4	2	2	4				
1	8	11	9				
2	12	16	14				
3	10	13	15				
4	8	10	12				

Triplettes Emmanuel 16							Donne N° 1
Pos.	Tab.	N-S	E-O	Gagne	Chute	Arbitre	
1	1	1	2				
2	4	6	5				
3	6	7	8				
4	3	4	3				
1	7	9	10				
2	10	14	13				
3	12	15	16				
4	9	12	11				

Triplettes Emmanuel 16							Donne N° 2
Pos.	Tab.	N-S	E-O	Gagne	Chute	Arbitre	
1	2	3	1				
2	6	8	6				
3	4	5	7				
4	2	2	4				
1	8	11	9				
2	12	16	14				
3	10	13	15				
4	8	10	12				

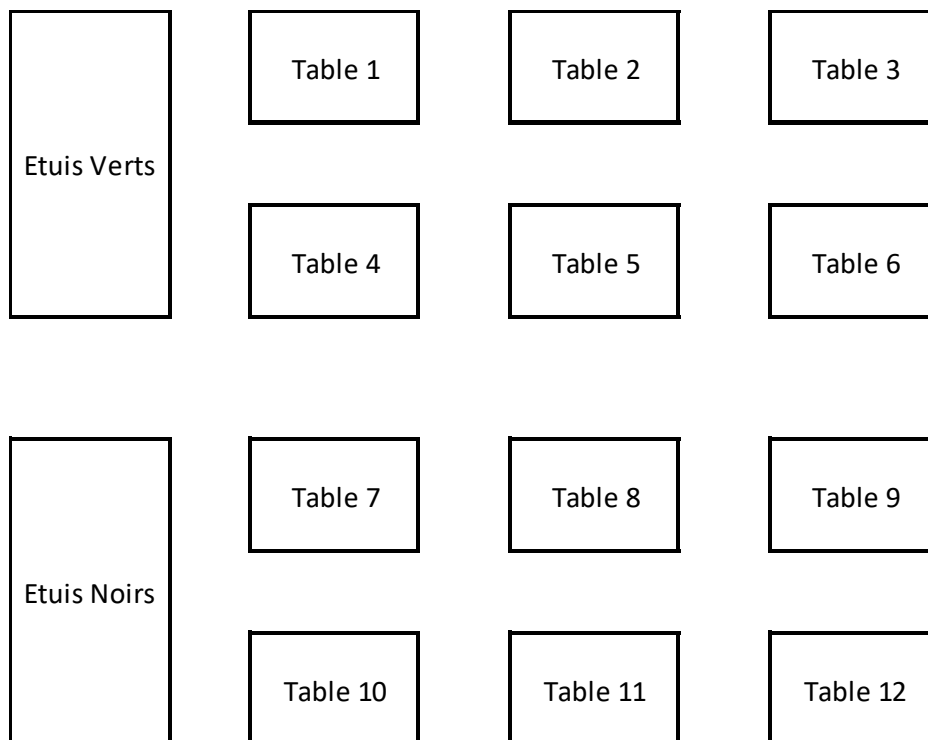
Veillez donc à bien avoir étudié et compris le fonctionnement avant de vous lancer.

Feuilles de route

Chaque joueur de la triplette reçoit en début de tournoi une feuille de route lui indiquant la table et l'étui qu'il jouera à chaque position.

Triplette Numéro 1 Joueur Bleu					Triplette Numéro 1 Joueur Blanc					Triplette Numéro 1 Joueur Rouge				
En couleur, le positionnement de l'attaquant					En couleur, le positionnement de l'attaquant					En couleur, le positionnement de l'attaquant				
Pos	Attaque contre	table	étui	Score	Pos	Attaque contre	table	étui	Score	Pos	Attaque contre	table	étui	Score
Pos 01	Attaque contre	2	table 1	étui 1	Pos 01	Attaque contre	3	table 2	étui 2	Pos 01	Attaque contre	4	table 3	étui 3
Pos 02	Défense contre	2	table 1	étui 4	Pos 02	Défense contre	2	table 1	étui 4	Pos 02	Défense contre	2	table 1	étui 4
Pos 03	Défense contre	3	table 1	étui 5	Pos 03	Défense contre	3	table 1	étui 5	Pos 03	Défense contre	3	table 1	étui 5
Pos 04	Défense contre	4	table 1	étui 6	Pos 04	Défense contre	4	table 1	étui 6	Pos 04	Défense contre	4	table 1	étui 6
Pos 05	Attaque contre	8	table 1	étui 7	Pos 05	Attaque contre	10	table 2	étui 8	Pos 05	Attaque contre	15	table 3	étui 9
Pos 06	Défense contre	8	table 1	étui 10	Pos 06	Défense contre	8	table 1	étui 10	Pos 06	Défense contre	8	table 1	étui 10
Pos 07	Défense contre	10	table 1	étui 11	Pos 07	Défense contre	10	table 1	étui 11	Pos 07	Défense contre	10	table 1	étui 11
Pos 08	Défense contre	15	table 1	étui 12	Pos 08	Défense contre	15	table 1	étui 12	Pos 08	Défense contre	15	table 1	étui 12
Pos 09	Attaque contre	7	table 1	étui 13	Pos 09	Attaque contre	12	table 2	étui 14	Pos 09	Attaque contre	14	table 3	étui 15
Pos 10	Défense contre	7	table 1	étui 16	Pos 10	Défense contre	7	table 1	étui 16	Pos 10	Défense contre	7	table 1	étui 16
Pos 11	Défense contre	12	table 1	étui 17	Pos 11	Défense contre	12	table 1	étui 17	Pos 11	Défense contre	12	table 1	étui 17
Pos 12	Défense contre	14	table 1	étui 18	Pos 12	Défense contre	14	table 1	étui 18	Pos 12	Défense contre	14	table 1	étui 18
Pos 13	Attaque contre	6	table 1	étui 19	Pos 13	Attaque contre	11	table 2	étui 20	Pos 13	Attaque contre	16	table 3	étui 21
Pos 14	Défense contre	6	table 1	étui 22	Pos 14	Défense contre	6	table 1	étui 22	Pos 14	Défense contre	6	table 1	étui 22
Pos 15	Défense contre	11	table 1	étui 23	Pos 15	Défense contre	11	table 1	étui 23	Pos 15	Défense contre	11	table 1	étui 23
Pos 16	Défense contre	16	table 1	étui 24	Pos 16	Défense contre	16	table 1	étui 24	Pos 16	Défense contre	16	table 1	étui 24
Pos 17	Attaque contre	5	table 1	étui 25	Pos 17	Attaque contre	9	table 2	étui 26	Pos 17	Attaque contre	13	table 3	étui 27
Pos 18	Défense contre	5	table 1	étui 28	Pos 18	Défense contre	5	table 1	étui 28	Pos 18	Défense contre	5	table 1	étui 28
Pos 19	Défense contre	9	table 1	étui 29	Pos 19	Défense contre	9	table 1	étui 29	Pos 19	Défense contre	9	table 1	étui 29
Pos 20	Défense contre	13	table 1	étui 30	Pos 20	Défense contre	13	table 1	étui 30	Pos 20	Défense contre	13	table 1	étui 30

Préparation de la salle



La salle doit être préparée de cette façon, de sorte qu'on n'ait aux tables alignées de haut en bas que des attaquants de la même couleur (ex tables 1, 4, 7 et 10 uniquement des attaquants « bleus »). Les étuis verts restent tout au long du tournoi aux tables 1 à 6 et ne doivent à aucun moment changer de côté.

Le mouvement Emmanuel 8

Présentation :

Ce système a été développé par Michel Aymard et programmé par Emmanuel Stéfanazzi pour les tournois avec 8 triplettes. Il fonctionne comme le mouvement Emmanuel 16 avec juste une variante sur la fin du tournoi.

Comme l'Emmanuel 16, ce type de tournoi à 8 triplettes, permet d'éviter les joueurs qui se promènent pendant que leur attaquant joue, d'éviter que les joueurs qui ne jouent pas regardent la table à côté, de permettre une pause toutes les heures en pouvant parler des jeux.

En cas de tournoi à 7 triplettes, l'équipe relais sera la 1

Le principe est dérivé de l'Emmanuel 16.

Chaque triplette va jouer 4 rotations de 4 donnes dans une poule avec 3 autres triplettes, ce qui permet de défendre 3 jeux et que chaque attaque de la triplette attaque un jeu simultanément contre 1 des 3 autre défenses.

Sur ces 4 rotations, les jeux 1 à 24 auront été joués et chaque triplette aura rencontré 6 autres triplettes contre lesquelles elle aura attaqué 2 fois et défendu 2 fois.

Pour la 5^{ème} et dernière rotation, chaque triplette devra jouer les étuis 25 à 28 contre la dernière triplette qu'elle n'a pas encore affrontée. Ces jeux seront joués comme lors d'un tournoi en ligne avec 2 attaques et 2 défenses à la table (le joueur bleu attaquera 1 fois de moins que les autres).

Feuilles de route

Chaque joueur de la triplette reçoit en début de tournoi une feuille de route lui indiquant la table et l'étui qu'il jouera à chaque position.

Triplette Numéro 1 joueur bleu							Triplette Numéro 1 joueur blanc							Triplette Numéro 1 joueur rouge						
						Score							Score							Score
Pos 01	Attaque contre	2	table	1	étui	1	Pos 01	Attaque contre	3	table	2	étui	2	Pos 01	Attaque contre	4	table	3	étui	3
Pos 02	Défense contre	2 Bleu	table	1	étui	4	Pos 02	Défense contre	2 Bleu	table	1	étui	4	Pos 02	Défense contre	2 Bleu	table	1	étui	4
Pos 03	Défense contre	3 Bleu	table	1	étui	5	Pos 03	Défense contre	3 Bleu	table	1	étui	5	Pos 03	Défense contre	3 Bleu	table	1	étui	5
Pos 04	Défense contre	4 Bleu	table	1	étui	6	Pos 04	Défense contre	4 Bleu	table	1	étui	6	Pos 04	Défense contre	4 Bleu	table	1	étui	6
Pos 05	Attaque contre	6	table	3	étui	9	Pos 05	Attaque contre	2	table	1	étui	7	Pos 05	Attaque contre	5	table	2	étui	8
Pos 06	Défense contre	2 Blanc	table	1	étui	10	Pos 06	Défense contre	2 Blanc	table	1	étui	10	Pos 06	Défense contre	2 Blanc	table	1	étui	10
Pos 07	Défense contre	5 Blanc	table	1	étui	11	Pos 07	Défense contre	5 Blanc	table	1	étui	11	Pos 07	Défense contre	5 Blanc	table	1	étui	11
Pos 08	Défense contre	6 Blanc	table	1	étui	12	Pos 08	Défense contre	6 Blanc	table	1	étui	12	Pos 08	Défense contre	6 Blanc	table	1	étui	12
Pos 09	Attaque contre	5	table	2	étui	14	Pos 09	Attaque contre	7	table	3	étui	15	Pos 09	Attaque contre	3	table	1	étui	13
Pos 10	Défense contre	3 Rouge	table	1	étui	16	Pos 10	Défense contre	3 Rouge	table	1	étui	16	Pos 10	Défense contre	3 Rouge	table	1	étui	16
Pos 11	Défense contre	5 Rouge	table	1	étui	17	Pos 11	Défense contre	5 Rouge	table	1	étui	17	Pos 11	Défense contre	5 Rouge	table	1	étui	17
Pos 12	Défense contre	7 Rouge	table	1	étui	18	Pos 12	Défense contre	7 Rouge	table	1	étui	18	Pos 12	Défense contre	7 Rouge	table	1	étui	18
Pos 13	Attaque contre	4	table	1	étui	19	Pos 13	Attaque contre	6	table	2	étui	20	Pos 13	Attaque contre	7	table	3	étui	21
Pos 14	Défense contre	4 Rouge	table	1	étui	22	Pos 14	Défense contre	4 Rouge	table	1	étui	22	Pos 14	Défense contre	4 Rouge	table	1	étui	22
Pos 15	Défense contre	6 Bleu	table	1	étui	23	Pos 15	Défense contre	6 Bleu	table	1	étui	23	Pos 15	Défense contre	6 Bleu	table	1	étui	23
Pos 16	Défense contre	7 Bleu	table	1	étui	24	Pos 16	Défense contre	7 Bleu	table	1	étui	24	Pos 16	Défense contre	7 Bleu	table	1	étui	24
Pos 17	Repos		table	1	étui		Pos 17	Attaque contre	8	table	1	étui	25	Pos 17	Repos		table	1	étui	
Pos 18	Défense contre	8 Blanc	table	1	étui	28	Pos 18	Défense contre	8 Blanc	table	1	étui	28	Pos 18	Défense contre	8 Blanc	table	1	étui	28
Pos 19	Repos		table	1	étui		Pos 19	Repos		table	1	étui		Pos 19	Attaque contre	8	table	1	étui	27
Pos 20	Défense contre	8 Rouge	table	1	étui	26	Pos 20	Défense contre	8 Rouge	table	1	étui	26	Pos 20	Défense contre	8 Rouge	table	1	étui	26

Chapitre 3 : REGLEMENT DES COMPETITIONS

Règles applicables aux championnats

La catégorie d'une triplette est définie par la somme des Indices de Valeur des joueurs composant la triplette.

Pour jouer en D1, l'indice de valeur d'une triplette doit être strictement supérieur à 14.

Pour jouer en D2, l'indice de valeur d'une triplette doit être strictement inférieur à 67.

Pour jouer en D3, l'indice de valeur d'une triplette doit être strictement inférieur à 20.

Cas particuliers :

- Un joueur classé première série cœur (au mieux) peut disputer le championnat D2 et D3 s'il est accompagné de 2 joueurs classés promotion (3^{ème} série, 4^{ème} série ou NC) ayant au plus 15 ans dans l'année marquant la fin de la saison.

Section 1 : Déroulement des championnats

Les championnats se déroulent en deux étapes : d'abord au niveau régional (D1, D2 et D3) dans chaque comité ou regroupement de comités, puis Finales Nationales division 1, division 2 et division 3.

Article 1 : Championnats régionaux

Chaque Comité organise ses championnats régionaux qui attribuent les titres de :

Triplette championne régionale division 1,

Triplette championne régionale division 2,

Triplette championne régionale division 3.

Il qualifie les triplettes les mieux classées pour les finales nationales.

L'organisation de chacune de ces épreuves doit être séparée (minimum 2 semaines) et est identique.

Le responsable de zone peut regrouper plusieurs comités.

Dans ce cas, il assure la direction des épreuves ou peut la déléguer à un responsable régional.

Les triplettes championnes régionales division 1, d'une part, et division 2 et 3, d'autre part, d'une saison sont qualifiées d'office pour les finales régionales division 1, d'une part, et division 2 et 3, d'autre part, de la saison suivante, sous réserve de se présenter dans exactement la même composition, et que l'indice de valeur collectif respecte les conditions énoncées à l'Article 12 du fascicule 1.

Article 2 : Déroulement des championnats régionaux

Les championnats régionaux se déroulent en autant de stades que l'estime nécessaire la CCR, mais les finales régionales doivent répondre aux exigences suivantes :

- Participation de **8 triplettes** minimum à la 1^{ère} séance de ces finales,
- Au moins deux séances de 20 donnes chacune minimum, sauf en championnat division 3 pour lequel une seule séance de 20 donnes minimum est acceptée.

Cas particulier : pour les championnats à 10 Triplettes Howell (ou 2 fois 10 triplettes en ligne). Sera acceptée une séance en 18 donnes **si le championnat comporte au moins 2 séances et que la seconde séance comporte au moins 20 donnes**. Si 9 ou 19 triplettes, 3 jeux par table sont nécessaires.

Le championnat régional D1 doit être terminé au minimum 2 semaines avant que ne commence le championnat régional D2. De même, le championnat régional D2 doit être terminé au minimum 2 semaines avant que ne commence le championnat régional D3.

A la suite du championnat D1 (ou D2 ou D3), une triplette et ses membres ont le statut de qualifié ou remplaçant ou éliminé.

Si un qualifié D1 joue un championnat D2 ou D3 alors il perd sa place de qualifié D1. Si un remplaçant D1 joue un championnat D2 ou D3 et **s'il se qualifie** alors il perd son statut de remplaçant D1.

De même, si un qualifié D2 joue un championnat D3 alors il perd sa place de qualifié D2. Si un remplaçant D2 joue un championnat D3 et **s'il se qualifie** alors il perd son statut de remplaçant D2.

Un joueur peut cumuler les statuts de remplaçant D1 et/ou D2 et/ou D3. Dès lors qu'il accepte une place de qualifié dans une division, il perd son statut de remplaçant dans les autres divisions.

Si le nombre de triplettes inscrites est supérieur ou égal à 16, il est fortement recommandé que la dernière séance se fasse à 16 suivant le mouvement Emmanuel 16.

Article 3 : Règlement du championnat régional

Le règlement des championnats régionaux doit être adressé, en début de saison, pour aval au responsable de zone. Les épreuves se déroulant sans cet aval sont nulles.

Le règlement régional doit notamment prévoir un tableau précisant en fonction du nombre de triplettes présentes à la première séance le nombre de séances jouées et le nombre de triplettes jouant chaque séance.

Article 4 : Les finales nationales

Le nombre de triplettes qualifiées pour les finales nationales et le déroulement de celles-ci sont fixés chaque saison par la CCN.

La triplette D1 championne de France sortante est qualifiée d'office pour la finale nationale D1, sous réserve de se présenter dans exactement la même composition (même si les joueurs n'appartiennent plus au même comité la saison suivante) ET que soient réunies les conditions stipulées à l'article 30 du fascicule1.

La triplette D2 championne de France sortante est qualifiée d'office pour la finale nationale D2, sous réserve de se présenter dans exactement la même composition, (même si les joueurs n'appartiennent plus au même comité la saison suivante), que l'indice de valeur collectif respecte les conditions énoncées à l'article 12 du fascicule1 ET que soient réunies les conditions stipulées à l'article 30 du fascicule1.

La triplette D3 championne de France sortante est qualifiée d'office pour la finale nationale D3, sous réserve de se présenter dans exactement la même composition, (même si les joueurs n'appartiennent plus au même comité la saison suivante), que l'indice de valeur collectif respecte les conditions énoncées à l'article 12 du fascicule1 ET que soient réunies les conditions stipulées à l'article 30 du fascicule1.

Article 5 : triplettes championnes et vice-championnes de France

La triplette victorieuse de la Finale D1 reçoit la coupe et le titre de CHAMPIONNE DE FRANCE TRIpletTE division 1.

La triplette victorieuse de la Finale D2 reçoit la coupe et le titre de CHAMPIONNE DE FRANCE TRIpletTE division 2.

La triplette victorieuse de la Finale D3 reçoit la coupe et le titre de CHAMPIONNE DE FRANCE TRIpletTE division 3.

Les triplettes classées deuxièmes reçoivent les titres de vice-championnes.

Section 2 : règles générales

Article 6 : Arbitrage

Chaque épreuve est placée sous l'autorité d'un arbitre officiel. L'arbitre doit avoir la qualité d'arbitre régional pour les finales (sauf dérogation).

Article 7 : composition des triplettes

Les triplettes sont composées de trois joueurs, dont un capitaine. Aucun joueur ne peut être remplacé, dès la qualification pour un stade ultérieur, sauf dans le cas du décès de l'un des joueurs de la triplette, selon les conditions suivantes :

- Le joueur remplaçant ne doit pas avoir participé aux épreuves qualificatives précédentes dans son comité ou sa zone,
- La série de classement du joueur remplaçant doit être égale ou inférieure à celle du joueur décédé.

Article 8 : place des triplettes

Lors de la 1^{ère} séance, la triplette championne sortante reçoit la position Nord-Sud à la table 1 ou reçoit le numéro le plus élevé si le tournoi se déroule en Howell. Les autres triplettes sont placées par tirage au sort ou définies de façon à équilibrer les lignes (serpentin par exemple) suivant les règles définies dans le règlement régional des compétitions. En finale nationale, les positions de départ des autres triplettes sont définies de façon à équilibrer les lignes et limiter les oppositions entre triplettes issues d'un même Comité.

Pour les séances suivantes, le placement des triplettes est effectué par serpentin de manière à brasser et à équilibrer au mieux les orientations en fonction de la ou des séances précédentes.

Article 9 : retards

A l'heure prévue pour le début de la séance, toutes les triplettes doivent être présentes et complètes. L'arbitre doit infliger des pénalités aux triplettes incomplètes à raison de 0,5% d'abaissement du pourcentage obtenu dans la séance par fraction de 5 minutes de retard.

Après 15 minutes de retard, l'arbitre peut déclarer forfait la ou les triplettes incomplètes et faire jouer la ou les triplettes remplaçantes selon les dispositions prévues à l'article 31 du fascicule 1.

Article 10 : Abandon en cours d'épreuve

Si un ou plusieurs membres d'une triplette viennent à quitter l'épreuve avant la fin de celle-ci - sauf en cas de force majeure - les trois membres de la triplette seront sanctionnés conformément aux statuts de la FFT.

La triplette défaillante est classée dernière de l'épreuve.

Article 11 : Mouvement des joueurs à l'intérieur de la triplette

A chaque donne, le capitaine de la triplette jouant en défense est libre de disposer les joueurs de son équipe à sa guise. Les trois joueurs de chaque triplette doivent attaquer chacun leur tour selon les directives de l'arbitre.

Article 12 : La marque

C'est la triplette placée en Nord-Sud qui est chargée de la marque sur la fiche ambulante. La triplette Est-Ouest est tenue de vérifier l'exactitude des inscriptions.

Une fois la fiche ambulante repliée dans l'étui, il ne peut plus y avoir de modification de la marque, sauf par l'arbitre. Toute rature ou surcharge doit être visée par l'arbitre.

Une fois la fiche de scores **saisie à l'informatique** par l'arbitre, il ne peut plus y avoir de modification de la marque, sauf par l'arbitre **si celui-ci s'est trompé en saisissant**.

Article 13 : Ex-æquo

En cas d'égalité en pourcentage, le départage des Ex AEQUO est fait aux « TOP » sur l'ensemble des séances.

Chapitre 4 : CODE D'ARBITRAGE

FAUTE OU INCIDENT DE JEU	SANCTION	ABREVIATION ARBITRE	INFORMATIQUE
Jeu avec un nombre incorrect de cartes à la première table (donne distribuée à la table)	0.5% à la ou aux triplettes des fautifs La donne est annulée et redistribuée 0,5	MR	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Lenteur de jeu	Avertissement puis 0.5% par nouveau retard pour le ou les responsables du retard. Si la lenteur est telle qu'une donne doit être neutralisée par l'arbitre : 40% maxi au(x) joueur(s) fautif(s) sur l'étui annulé	LJ	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Faux écart	La donne est neutralisée. 0 sur la donne à la triplette du preneur et pénalité de 0,5% à la triplette	FE	*1 sur saisie des scores
Score oublié a/ rectifiable par l'arbitre b/ non rectifiable par l'arbitre (désaccord entre les 4 joueurs ou non récupérée car joueurs partis)	0,5% aux deux triplettes 0 deux triplettes	SO SO NR	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Jeu créé à la 1ère table et considéré par l'arbitre comme anormalement faible	La donne est neutralisée. Pénalité de 0.5% à la triplette du preneur	MR	*9 Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Jeu avec un nombre incorrect de cartes (cartes collées)	0.5% à la triplette fautive L'arbitre rend une carte « blanche » au camp à qui il manque la carte en fin de donne. Le score est marqué normalement mais l'arbitre applique une marque ajustée appropriée	MR	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Signal par un coéquipier non joueur d'une faute de jeu commise par un adversaire	La faute est considérée comme non commise		
Signal par un coéquipier non joueur d'une faute de jeu par un partenaire	La faute est considérée comme commise et traitée comme telle Si carte exposée elle devient renonce consommée et traitée comme telle	RC	*4 Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Jeu non marqué sur diagrammes par 2 joueurs	Donne neutralisée et refaite à la table 2 - Si 2 joueurs att et def : 0 aux 2 camps - 2 joueurs de la def : 0 au camp(s) fautif(s) et 60% au preneur	JNM	

Signal d'une faute de jeu par un spectateur	Si l'arbitre juge que le spectateur est rattaché à un joueur ou une équipe, le spectateur est considéré comme partenaire, et la faute considérée comme commise et traitée comme telle (si carte exposée elle devient renonce consommée et traitée comme telle). Si l'arbitre juge que le spectateur est neutre ou ne peut prouver son rattachement à un joueur ou une équipe, la faute est considérée comme non commise. Dans tous les cas, le spectateur est exclu par l'arbitre.	CE ou RC	*4 ou *6 Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Interdiction de consulter le diagramme une fois la 1ère carte jouée	Si consultation du diagramme par un joueur Pénalité 0.5% et Marque ajustée	DIAG	*4 ou *6 Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Consultation par inadvertance de la feuille de marque avant de jouer	Appel obligatoire de l'arbitre, l'arbitre reste durant la jouerie de la donne concernée. Si la jouerie de la donne est faussée par l'information lue l'arbitre applique une marque ajustée 40/60 Pénalité 0,5% à la triplette fautive	CFM	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Hésitation Si le joueur reconnaît avoir hésité	Marque ajustée 40/60 Avec l'Excuse en main très difficile de considérer une hésitation donc pas de pénalité Sans pouvoir prouver l'hésitation il ne faut rien faire.	HESI	Bouton autre pénalité (hors saisie score)
Interdiction fumer, cigarette électronique, répondre au téléphone, consultation téléphone	Pénalité 5%	TAB ou TEL5	Bouton autre pénalité (hors saisie score)
Téléphone qui sonne	Pénalité 2,5%	TEL	Bouton autre pénalité (hors saisie score)
Erreur de placement d'un ou plusieurs joueurs ou Erreur sur n° d'étuis	Donne neutralisée 0 au(x) triplette(s) fautive(s)	PLAC	*0

Attaquant hors tour (triplette ne respectant pas l'ordre pour la rotation obligatoire des attaquants) :

Echange d'un moyen d'identification : scratchée sur-le-champ, dossier transmis à la chambre de discipline.

Erreur de rotation : donne neutralisée, 0 à la triplette du preneur.

Identification non apparente : 0.5% à la triplette fautive.

FAUTE OU INCIDENT DE JEU	SANCTION	ABREVIATION ARBITRE	INFORMATIQUE
Jeu hors tour d'un défenseur	Le preneur doit choisir : • soit il accepte la carte jouée par le joueur fautif (le jeu se déroule normalement comme si c'était le joueur fautif qui était en main) • soit il exige que le défenseur ayant normalement la main rejoue au choix du preneur dans la couleur jouée par le joueur fautif ou dans une autre couleur sans imposer une couleur particulière. Si le défenseur qui doit avoir la main joue l'Excuse, la règle s'applique aussi au joueur suivant. Pénalité CE quel que soit le choix du preneur.	CE	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Carte exposée	La carte exposée est remise dans son jeu par le joueur fautif qui la jouera à son gré. Carte exposée par un défenseur suite à une carte exposée d'un autre partenaire. Le camp fautif ne reprend pas les cartes qui ne font pas faute. Si un joueur coupe à faux, le camp non fautif peut demander à l'arbitre si le fautif est singleton ou pas.	CE	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score
Carte exposée par le preneur	Pas de pénalité		
Carte exposée par la défense (l'arbitre juge que la donne peut se jouer normalement, si non appliquer RC)	0.5% à la triplettes fautive Si plusieurs fautes sont commises par une même triplette, pas de cumul de pénalités. Chaque carte peut vouloir dire quelque chose à ses partenaires suivant le système d'annonce, l'arbitre est le seul juge de l'application d'une éventuelle marque ajustée (moment, type de carte exposée ...).	CE	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score pour les 0,5%
Renonce consommée	Le score est marqué normalement mais l'arbitre applique une marque ajustée appropriée (40/60) Pénalité de 0,5% en plus de la marque ajustée. L'arbitre doit rendre au camp non fautif tous les points illicitement gagnés par le camp fautif	RC	*4 ou *6 et entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score pour les 0,5%
Renonce consommée sur renonce consommée	40% aux 2 triplettes et 0,5% de pénalité en plus	RC/RC	

Mauvaise reconstitution de la donne

Définition : Nombre de cartes incorrect, inversion des jeux, non concordance de la main avec le diagramme, mauvaise duplication en cas de donnes prédistribuées. **En triplettes, sur la première donne non-jouée, les N/S sont responsables des étuis impairs, les E/O des étuis pairs.**

Exemple de donne considérée comme injouable : mauvaise reconstitution concernant : les bouts, les cartes habillées ainsi que les atouts suivant leur hauteur et leur importance dans le jeu, etc. (l'arbitre étant seul juge).

FAUTE OU INCIDENT DE JEU	SANCTION	ABREVIATION ARBITRE	INFORMATIQUE
MR à la table précédente (ou aux tables précédentes)			
- Si le jeu a pu se jouer :	Pénalité de 0,5 % à la triplette ou aux triplettes fautives	MR	Entrer dans pénalités complémentaires
- Si le jeu n'a pas pu se jouer :	Pénalité de 1,5 % à la triplette ou aux triplettes fautives	MR 1,5	lors saisie score
MR à la table où l'erreur est constatée	1°) L'erreur concerne un seul camp a) Avant de jouer : - L'arbitre rétablit et juge que la donne peut se jouer régulièrement : le score est normalement marqué - L'arbitre rétablit et juge que la donne ne peut pas se jouer régulièrement, donne neutralisée et pénalité de 1,5 % au(x) camp(s) fautif(s) La donne a été jouée sans contrôle par les joueurs : Donne neutralisée et pénalité de 1,5 % aux 2 triplettes 2°) L'erreur concerne les deux camps a) Avant de jouer : - L'arbitre rétablit et juge que la donne peut se jouer régulièrement : le score est normalement marqué - L'arbitre rétablit et juge que la donne ne peut pas se jouer régulièrement, donne neutralisée et pénalité de 1,5 % au(x) camp(s) fautif(s) b) La donne a été jouée sans contrôle par les joueurs : - Donne neutralisée et pénalité de 1,5 % aux 2 triplettes	MR ou MR 1,5 Selon le cas	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score pour les 1,5%
Carte oubliée dans l'étui ou carte à terre	0 pour la triplette fautive et 60% pour la triplette non fautive Pénalité de 0,5%	CO	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score pour appliquer RC au camp fautif

Cas particuliers :

Pas de cumul des fautes sur reconstitution : 0.5 % si donne jouable ; 1.5 % si non jouable

Dans le cas de duplication en multi-tournois : si un des tournois ne duplique pas, on n'applique pas de pénalité pour mauvaise duplication dans les autres tournois.

Faute dans la présentation ou la composition d'une poignée

Un attaquant qui a oublié de présenter sa poignée appelle l'arbitre pour lui demander s'il a le droit ou s'il peut montrer sa poignée, l'arbitre doit lui répondre **oui sans lui expliquer les conséquences**, ceci afin de ne pas pénaliser l'autre camp.

Un défenseur qui a oublié de présenter sa poignée appelle l'arbitre pour lui demander s'il a le droit ou s'il peut montrer sa poignée, l'arbitre doit lui imposer de montrer sa poignée et elle sera traitée comme une poignée hors tour par la défense.

FAUTE OU INCIDENT DE JEU	SANCTION	ABREVIATION ARBITRE	INFORMATIQUE
Présentée par le preneur avant son tour	La poignée est comptée normalement, Pas de pénalité. :		
- Présentée dans le désordre - Présentée incomplète et rectifiable - Présentée après avoir joué régulièrement sa 1^{ère} carte et avant que celle-ci soit recouverte	La poignée est comptée normalement, Pénalité de 0.5% à la triplette du joueur fautif	PO	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score pour les 0,5
Présentée à tout mauvais moment (autre que cas ci-dessus)	La poignée est comptée normalement en cas de chute du camp fautif mais n'est pas comptée en cas de gain du camp fautif. Pénalité de 0.5% à la triplette du joueur fautif		
Excuse dans la poignée avec un atout caché dans la main	La poignée est comptée normalement en cas de chute du camp fautif mais n'est pas comptée en cas de gain du camp fautif. Le score est marqué normalement mais l'arbitre applique une marque ajustée : la triplette du joueur fautif ne peut marquer au maximum que 40% sur la donne et l'autre camp au minimum 60%	RC	*6 (pour RC def) ou *4 (pour RC Att) si nécessaire dans la saisie des scores Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score pour les 0,5
Présentée avec trop d'atouts par la défense ou Présentée incomplète par la défense et non rectifiable	LA POIGNEE EST COMPTEE NORMALEMENT. PENALITE : 0.5% à la triplette du joueur fautif La triplette en défense ne peut marquer que 40% au maximum sur la donne et le preneur marquera au minimum 60%	RC def	*6 (pour RC def) si nécessaire dans la saisie des scores et entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score pour les 0,5
Présentée incomplète par le preneur et non rectifiable	IL N'Y A PAS DE POIGNEE 0.5% à la triplette du joueur fautif	PO	Entrer dans pénalités complémentaires lors saisie score pour les 0,5

Chapitre 5 : ATTRIBUTION DES PCN ET PP

Présentation

Les tournois homologués par la FFT donnent droit à l'attribution de points de Classement National (PCN) et de points de Performance (PP) pour certains joueurs, si ceux-ci sont affiliés à la FFT.

Ces PCN et PP enregistrés chaque saison par les joueurs affiliés à la FFT permettent l'établissement du Classement National des joueurs de tarot affiliés à la FFT.

Conditions pour l'homologation d'un tournoi

Organisateur

Les tournois sont organisés par la FFT, ou l'une de ses zones, ou l'un de ses comités régionaux, ou un club qui doit être affilié à la FFT.

Arbitrage :

Les tournois doivent être dirigés par un arbitre officiel de la FFT. Cet arbitre respecte scrupuleusement les directives des fascicules 1 et 4.

Cet arbitre peut participer au tournoi qu'il dirige sauf lors des championnats officiels et des festivals de tarot.

Organisation technique

Les tournois doivent se dérouler simultanément sur le même lieu, excepté les tournois simultanés en donnes dupliquées.

Une participation minimum de 6 triplettes est exigée.

L'attribution de PCN est identique quel que soit le nombre de donnes jouées (20 donnes minimum).

Ex-æquo

En cas de triplettes ex-æquo, celles-ci se partagent également la totalité des PCN attribués aux places correspondantes (arrondi supérieur si non entier). Elles se partagent également la totalité des PP attribués aux places correspondantes (arrondi supérieur si non entier).

Ces règles ne s'appliquent pas dans les compétitions pour lesquelles il existe des règles de départage des ex-æquo.

Application des « Indices »

Les tableaux d'attribution de PCN qui sont donnés dans ce document sont établis sur les bases de l'indice 1. C'est le cas pour les tournois de régularité ne comportant pas plus de 51 joueurs. Cependant un indice supérieur peut être appliqué pour des tournois plus importants et les championnats.

Tournois régionaux – Indice 1,2

Le caractère de « **tournoi régional** » est attribué par la C.C.R. aux grands tournois en donnes dupliquées.

Condition requise : Participation d'au moins 52 joueurs.

Cas particulier des comités Outre-mer : ces comités, compte tenu de l'éloignement et des impossibilités de regroupement, bénéficient d'un coefficient multiplicateur supplémentaire pour les tournois locaux (coefficient 3).

Tournois nationaux – indice 1,5

Le caractère de « **tournoi national** » est attribué par la C.C.N. à certains grands tournois joués en **donnes dupliques**.

Conditions requises : Participation d'au moins 100 joueurs ;

Championnats régionaux

Pour tous les championnats officiels triplettes, un indice supérieur est appliqué aux demi-finales et finales régionales.

Il est de : 1,5 pour les ½ finales régionales et 1,8 pour les finales régionales

Les PCN au niveau des compétitions régionales

Tournois Triplettes en une séance

Tournoi triplettes Howell

L'attribution de PCN est faite en fonction du classement général. Les joueurs des triplettes classées dans les 50 premiers % du total des triplettes (arrondi à l'unité supérieure si 0,5) y ont droit. Les joueurs de la triplette première reçoivent 60 fois le nombre de triplettes ; les suivants subissent un abattement fonction du nombre de triplettes.

	Nombre de triplettes										
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Abattement	0,72	0,73	0,74	0,75	0,76	0,77	0,78	0,79	0,8	0,81	0,82
1ère	360	420	480	540	600	660	720	780	840	900	960
2ème	259	307	355	405	456	508	562	616	672	729	787
3ème	187	224	263	304	347	391	438	487	538	590	646
4ème		163	195	228	263	301	342	385	430	478	529
5ème				171	200	232	267	304	344	387	434
6ème						179	208	240	275	314	356
7ème								190	220	254	292
8ème										206	239

Tournoi triplettes en ligne

L'attribution de PCN est faite en fonction du classement alterné. Dans chaque ligne la moitié des triplettes y ont droit (arrondi à l'unité supérieure si 0,5).

Les premiers de ligne reçoivent 60 fois le nombre de tables. Les suivants subissent un abattement fonction du nombre de tables (0.90 Maxi).

Il faut éventuellement multiplier par l'indice supérieur (1,2 pour tournois régionaux avec 18 triplettes minimum ; 1,5 pour tournois nationaux avec 34 triplettes minimum).

[illegible]

Tournois Triplettes en plusieurs séances

Pour les tournois joués en plusieurs séances, l'attribution n'est accordée que pour le classement général à l'issue de toutes les séances. Il n'y a pas d'attribution par séance.

La moitié des triplettes (arrondi à l'unité la plus proche, supérieur si 0,5) ayant participé à la 1^{ère} séance ont droit à l'attribution de PCN, même s'ils ne disputent pas la dernière séance.

En cas de tournoi duplicate en plusieurs séances avec une 1^{ère} séance qualificative pour la suivante, le nombre de triplettes est donc inférieur en 2^{ème} séance par rapport à la 1^{ère} séance.

Ce mode d'attribution s'applique quel que soit le nombre de séances qualificatives pour le ou les stades suivants, mais à la triple condition que :

- Les résultats des séances qualificatives interviennent dans le résultat final,
- Ce soit exclusivement des triplettes ayant participé à la même séance qualificative qui participent à la séance suivante (ainsi, la rentrée lors d'une séance d'une seule triplette ainsi que les qualifiés d'office, signifie qu'il s'agit d'un nouveau stade),
- Le nombre d'éliminés à chaque séance ne doit pas être supérieur à 50% des participants de la séance précédente.

Ce mode d'attribution ne s'applique donc pas pour les cas suivants :

- 2 demi-finales séparées (donnes ou dates différentes) qualifiant pour la finale,
- Finale « en 3 séances » où des qualifiés d'office rentreraient en 2^{ème} séance : cela donnerait, une demi-finale et une finale en deux séances.

Le tableau d'attribution de PCN pour les tournois duplicates en plusieurs séances est donné ci-dessous, selon les conditions d'utilisation suivantes :

- T est le nombre de Tables total (séance 1 + séance 2 + séance 3, etc.), avec en tournois triplettes le nombre de tables pour les séances en ligne et le nombre de triplettes pour les séances en Howell,
- C est un Coefficient multiplicateur, selon le type d'épreuve :

- Triplettes :

$$C = 1,5$$

1er	50xTxC
2ème	47xTxC
3ème	44xTxC
4ème	41xTxC
5ème	38xTxC
6ème	35xTxC
7ème	32xTxC
8ème	29xTxC

9ème	27xTxC
10ème	25xTxC
11ème	23xTxC
12ème	21xTxC
13ème	19xTxC
14ème	17xTxC
15ème	15xTxC
16ème	14xTxC

17ème	13xTxC
18ème	12xTxC
19ème	11xTxC
20ème	10xTxC
21ème	9xTxC
22ème	8xTxC
23ème	7,5xTxC
24ème	7xTxC

25ème	6,5xTxC
26ème	6xTxC
27ème	5,5xTxC
28ème	5xTxC
29ème	4,5xTxC
30ème	4xTxC
31ème	3,75xTxC
32ème	3,5xTxC

33ème	3,25xTxC
34ème	3xTxC
35ème	2,8xTxC
36ème	2,6xTxC
37ème	2,4xTxC
38ème	2,2xTxC
39ème	2xTxC
40ème	2xTxC

Les PP au niveau des compétitions régionales

Voir dans le fichier calculPP car c'est variable en fonction du comité.

Lors d'une finale, 1/3 du nombre de triplettes ayant disputé la première séance peut acquérir des P.P.

En cas de dérogation accordée pour la tenue du championnat régional (D1, D2 ou D3), la CCN pourra modifier l'attribution initiale des PP et des PCN

Les PP et PCN attribués lors des finales nationales

Championnats de France Triplettes

D1	PCN	PP
1 ^{er}	7000	100
2 ^{ème}	6500	80
3 ^{ème}	6000	64
4 ^{ème}	5500	55
5 ^{ème}	5000	50
6 ^{ème}	4800	46
7 ^{ème}	4650	43
8 ^{ème}	4550	41
9 ^{ème}	4400	39
10 ^{ème}	4200	37
11 ^{ème}	4000	35
12 ^{ème}	3800	33
13 ^{ème}	3600	31
14 ^{ème}	3400	29
15 ^{ème}	3200	27
16 ^{ème}	3000	25
17 ^{ème}	1500	10
18 ^{ème}	1400	9
19 ^{ème}	1300	8
20 ^{ème}	1200	7
21 ^{ème}	1100	6
22 ^{ème}	1000	5
23 ^{ème}	900	4
24 ^{ème}	800	3
25 ^{ème}	700	2
26 ^{ème}	700	2
27 ^{ème}	700	2
28 ^{ème}	700	2
29 ^{ème}	600	1
30 ^{ème}	600	1
31 ^{ème}	600	1
32 ^{ème}	600	1

D2	PCN	PP
1 ^{er}	5000	50
2 ^{ème}	4500	40
3 ^{ème}	3700	32
4 ^{ème}	3300	28
5 ^{ème}	3000	25
6 ^{ème}	2800	23
7 ^{ème}	2700	22
8 ^{ème}	2600	21
9 ^{ème}	2500	20
10 ^{ème}	2400	19
11 ^{ème}	2300	18
12 ^{ème}	2200	17
13 ^{ème}	2100	16
14 ^{ème}	2000	15
15 ^{ème}	1900	14
16 ^{ème}	1800	13
17 ^{ème}	1000	5
18 ^{ème}	1000	5
19 ^{ème}	900	4
20 ^{ème}	900	4
21 ^{ème}	800	3
22 ^{ème}	800	3
23 ^{ème}	700	2
24 ^{ème}	700	2
25 ^{ème}	600	1
26 ^{ème}	600	1
27 ^{ème}	600	1
28 ^{ème}	600	1
29 ^{ème}	600	1
30 ^{ème}	600	1
31 ^{ème}	600	1
32 ^{ème}	600	1

D3	PCN	PP
1 ^{er}	3000	25
2 ^{ème}	2500	20
3 ^{ème}	2100	16
4 ^{ème}	1900	14
5 ^{ème}	1800	13
6 ^{ème}	1700	12
7 ^{ème}	1600	11
8 ^{ème}	1600	11
9 ^{ème}	1500	10
10 ^{ème}	1500	10
11 ^{ème}	1400	9
12 ^{ème}	1400	9
13 ^{ème}	1300	8
14 ^{ème}	1300	8
15 ^{ème}	1200	7
16 ^{ème}	1200	7
17 ^{ème}	800	3
18 ^{ème}	800	3
19 ^{ème}	700	2
20 ^{ème}	700	2
21 ^{ème}	700	2
22 ^{ème}	700	2
23 ^{ème}	600	1
24 ^{ème}	600	1
25 ^{ème}	600	1
26 ^{ème}	600	1
27 ^{ème}	600	1
28 ^{ème}	600	1
29 ^{ème}	600	1
30 ^{ème}	600	1
31 ^{ème}	600	1
32 ^{ème}	600	1

Jeunes	PCN	PP
1 ^{er}	3000	10
2 ^{ème}	2600	8
3 ^{ème}	2400	7
4 ^{ème}	2000	5
5 ^{ème}	1800	4
6 ^{ème}	1600	3
7 ^{ème}	1400	2
8 ^{ème}	1200	1
9 ^{ème} à la moitié des joueurs	1000	0

Attribution de PP pour les grands festivals

Les P.P. ne sont attribués que sous réserve de l'application d'un indice 1,5.

Cette attribution est alignée sur les PP attribués lors des open nationaux (voir tableaux page suivante), selon le nombre de triplettes.

Si un festival comporte plusieurs épreuves suivies d'une finale, les organisateurs peuvent demander au préalable à la CCN la possibilité d'attribuer des PP à cette finale, à condition que chaque épreuve attribue des PP.

Attribution de PP lors des Open Nationaux

Cette attribution est forfaitaire, selon le nombre de joueurs et le type de tournoi :

TRIPLETTES												
PLACE	Nombre											
	34	52	66	78	88	104	110	130	144	156	170	182
1er	2	2	3	3	3	4	4	5	5	5	6	6
2ème	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4
3ème	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	3
4ème	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
5ème				1	1	1	1	1	1	1	1	2
6ème				1	1	1	1	1	1	1	1	2
7ème							1	1	1	1	1	1
8ème							1	1	1	1	1	1
9ème											1	1
10ème											1	1